

# **Encarando os 3 vieses mais comuns do desenvolvimento ágil de software.**

**Mário Melo**

# Mário Melo ou Guma, tanto faz

- Desenvolvedor de Software
- Sócio fundador da Factual Works
- Certified Scrum Trainer
- Leitor Senior
- Jogador Pleno
- Músico Junior
- Cozinheiro Trainee





POR QUE SER ÁGIL?

O PROCESSO  
IDEAL...

POR QUE SER ÁGIL?

ANALISAR

ESPECIFICAR

DESENVOLVER

O PROCESSO  
IDEAL...

POR QUE SER ÁGIL?

ANALISAR

ESPECIFICAR

DESENVOLVER

... É BEM  
UTÓPICO!

O PROCESSO  
IDEAL...

ANALISAR

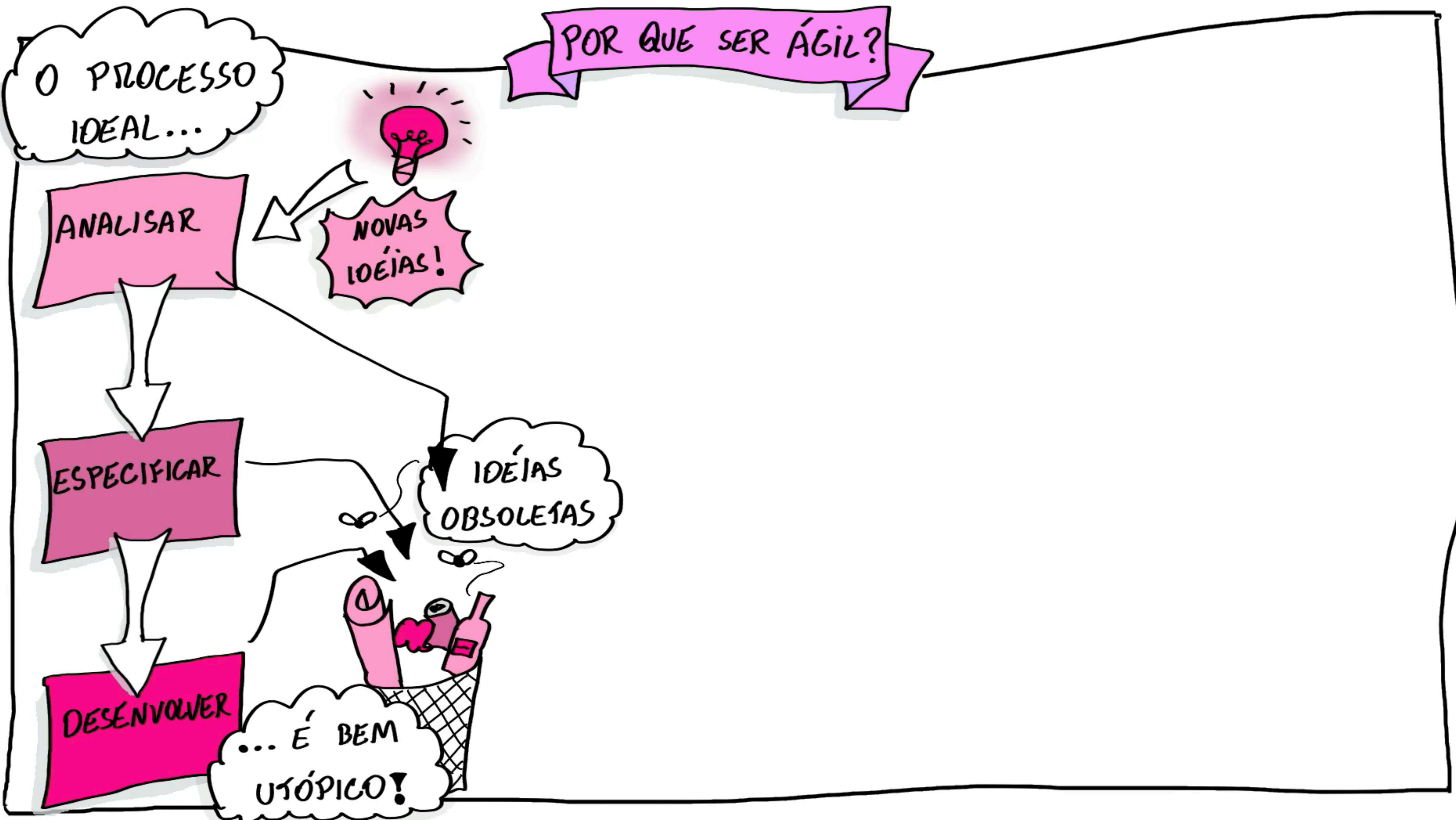
POR QUE SER ÁGIL?

NOVAS  
IDÉIAS!

ESPECIFICAR

DESENVOLVER

... É BEM  
UTÓPICO!



O PROCESSO  
IDEAL...

ANALISAR

NOVAS  
IDÉIAS!

POR QUE SER ÁGIL?

AGILIDADE É  
HUMILDADE;

ESPECIFICAR

IDÉIAS  
OBSOLETAS

DESENVOLVER

... É BEM  
UTÓPICO!

O PROCESSO  
IDEAL...

ANALISAR

NOVAS  
IDEIAS!

ESPECIFICAR

DESENVOLVER

... É BEM  
UTÓPICO!

POR QUE SER ÁGIL?

AGILIDADE É  
HUMILDADE;  
É SABER QUE  
NÃO SE SABE  
TUDO, E SE  
PREPARAR  
PARA APRENDER  
NO CAMINHO.

IDEIAS  
OBSOLETAS

O PROCESSO  
IDEAL...

ANALISAR

NOVAS  
IDEIAS!

ESPECIFICAR

DESENVOLVER

... É BEM  
UTÓPICO!

POR QUE SER ÁGIL?

AGILIDADE É  
HUMILDADE;

É SABER QUE  
NÃO SE SABE  
TUDO, E SE  
PREPARAR  
PARA APRENDER  
NO CAMINHO.



É POSSÍVEL ACELERAR  
ESSE PROCESSO?





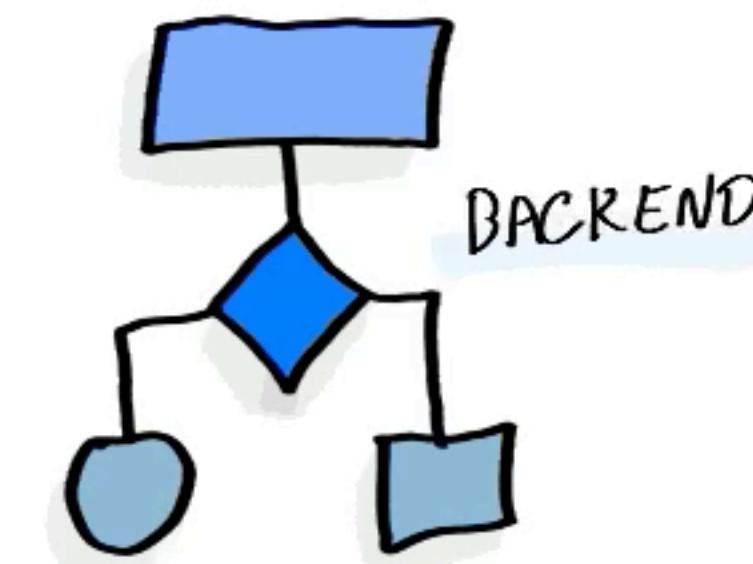
VIÉS 1: TOPOLOGIA

## VIÉS 1: TOPOLOGIA

GERALMENTE,  
QUEBRAMOS O "TODO"  
EM CAMADAS...



FRONTEND



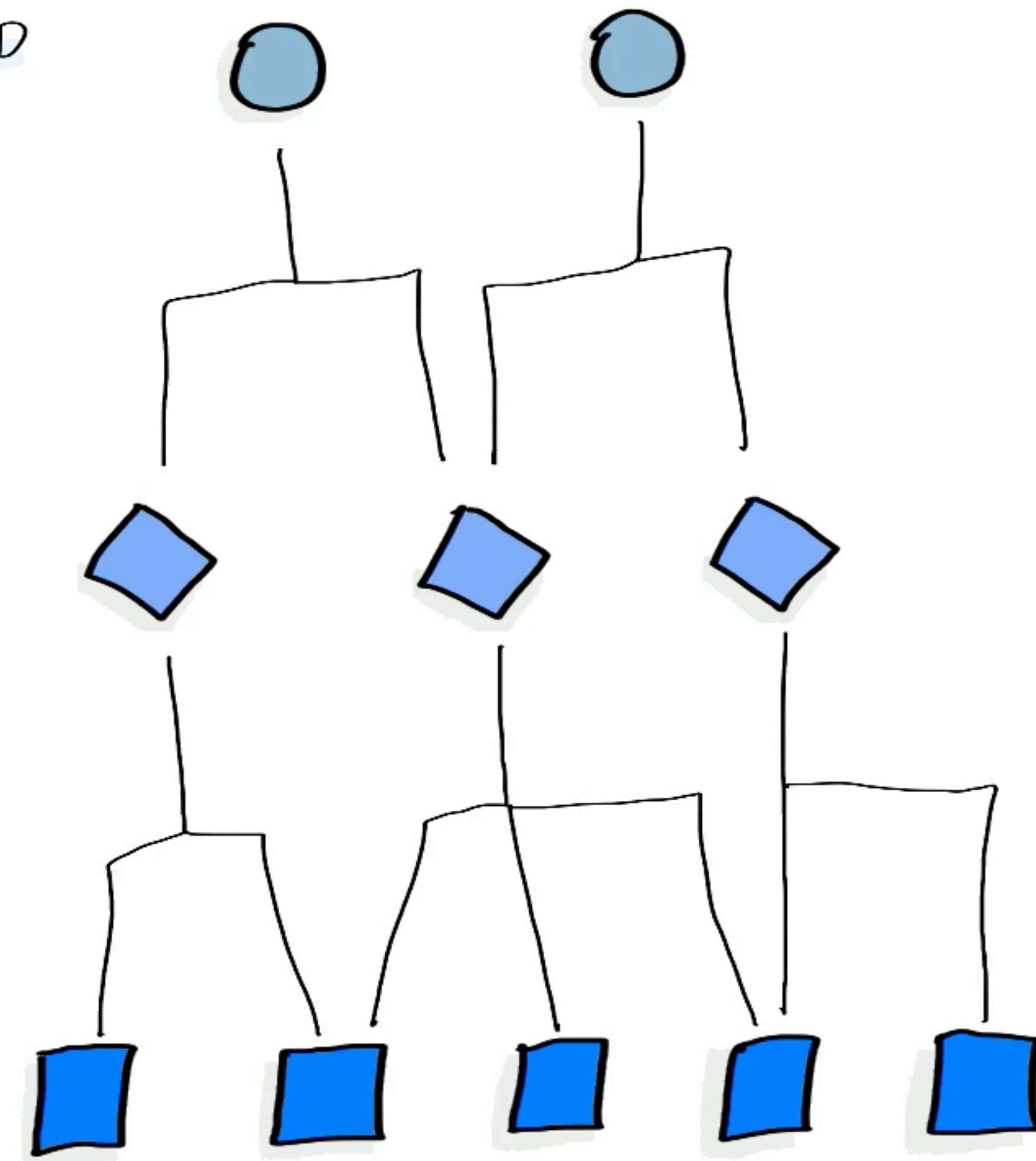
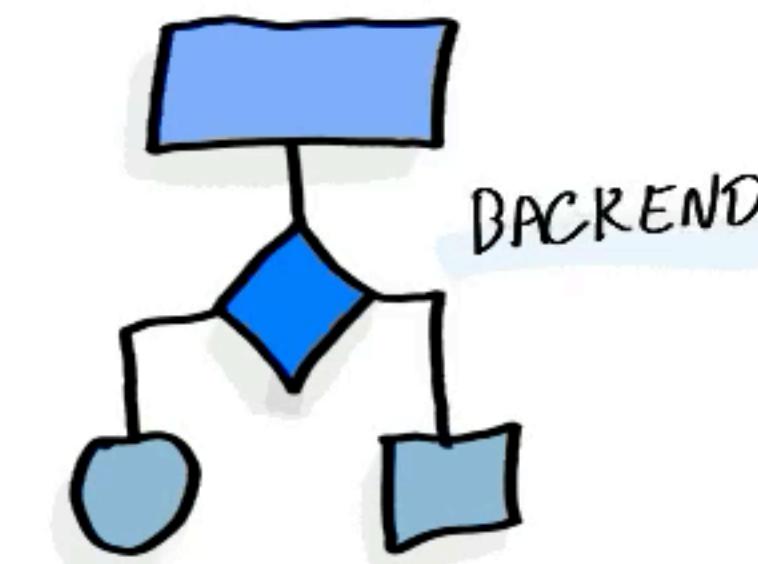
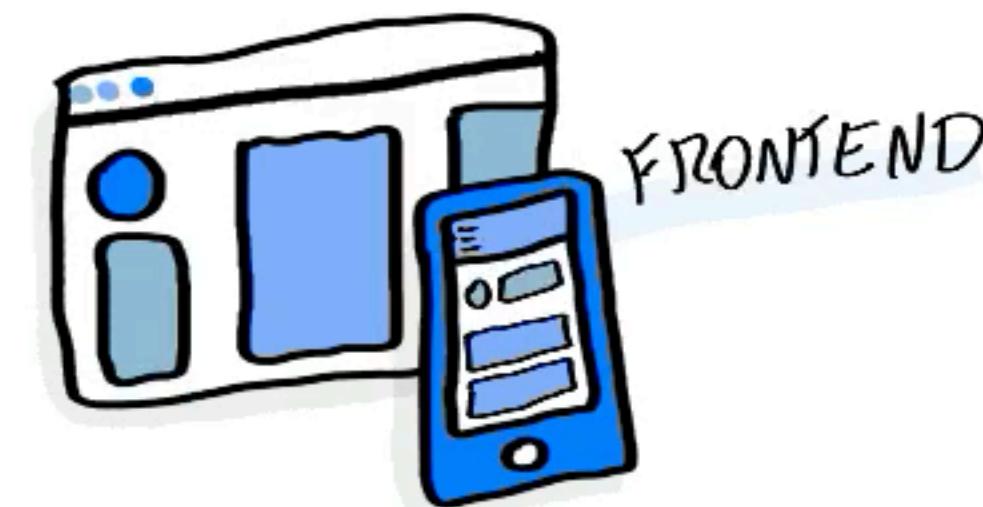
BACKEND



BANCO  
DE  
DADOS

## VIÉS 1: TOPOLOGIA

GERALMENTE,  
QUEBRAMOS O "TODO"  
EM CAMADAS...



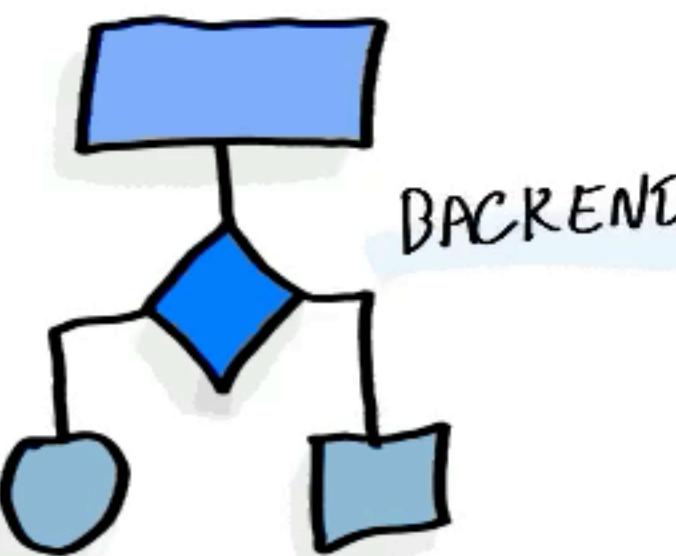
## VIÉS 1: TOPOLOGIA

GERALMENTE,  
QUEBRAMOS O "TODO"  
EM CAMADAS...

...MAS PARA  
FAZER ISSO,  
PRECISARIAMOS  
SABER O QUÉ É  
"O TODO"



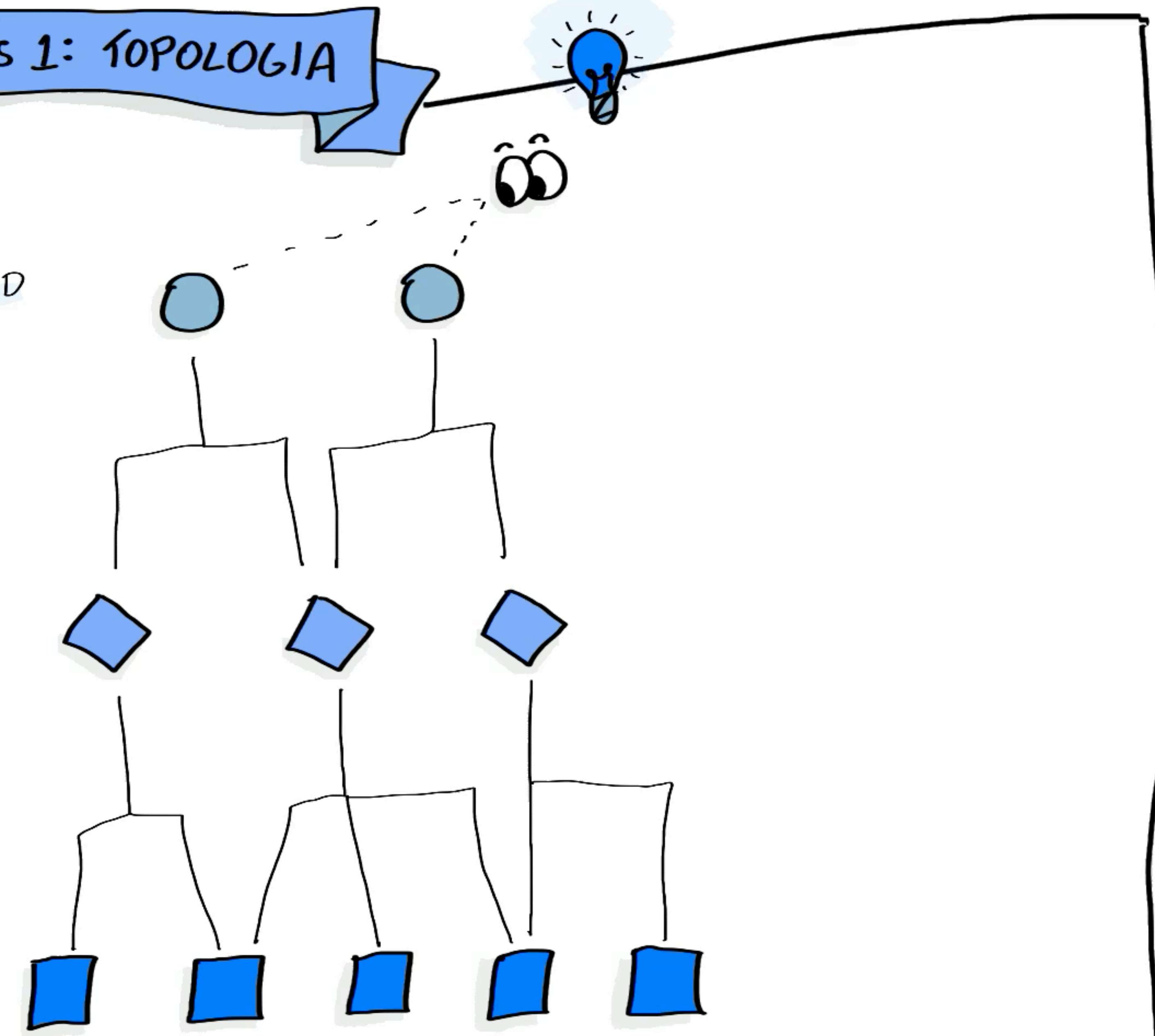
FRONTEND



BACKEND



BANCO  
DE  
DADOS

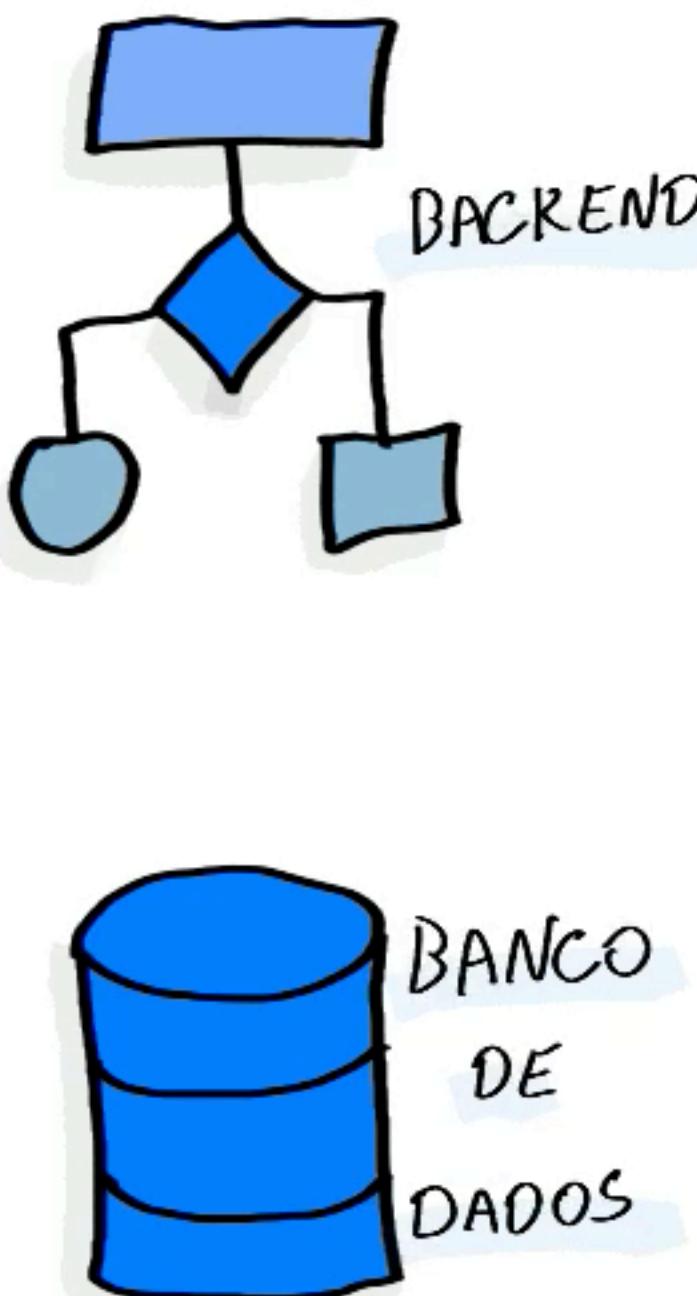


## VIÉS 1: TOPOLOGIA

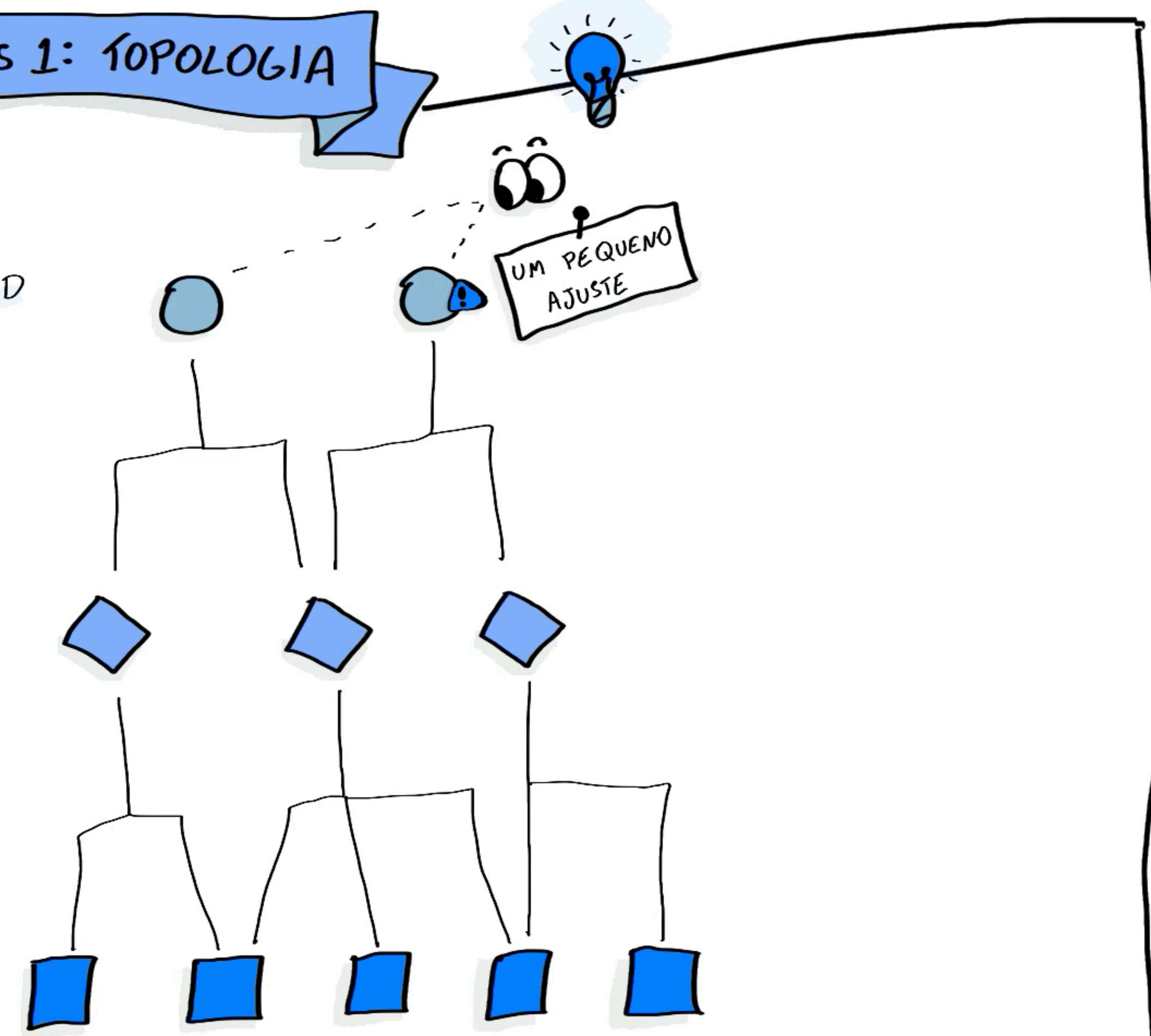
GERALMENTE,  
QUEBRAMOS O "TODO"  
EM CAMADAS...



...MAS PARA  
FAZER ISSO,  
PRECISARIAMOS  
SABER O QUÉ É  
"O TODO"



BANCO  
DE  
DADOS



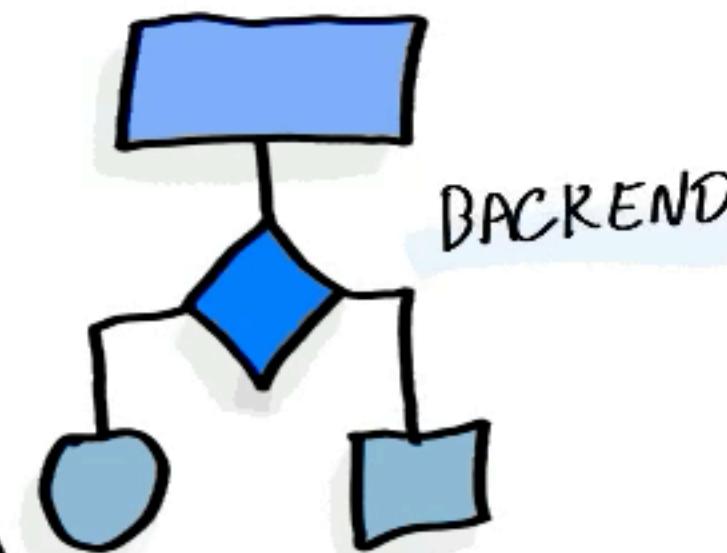
## VIÉS 1: TOPOLOGIA

GERALMENTE,  
QUEBRAMOS O "TODO"  
EM CAMADAS...

...MAS PARA  
FAZER ISSO,  
PRECISARIAMOS  
SABER O QUÉ É  
"O TODO"



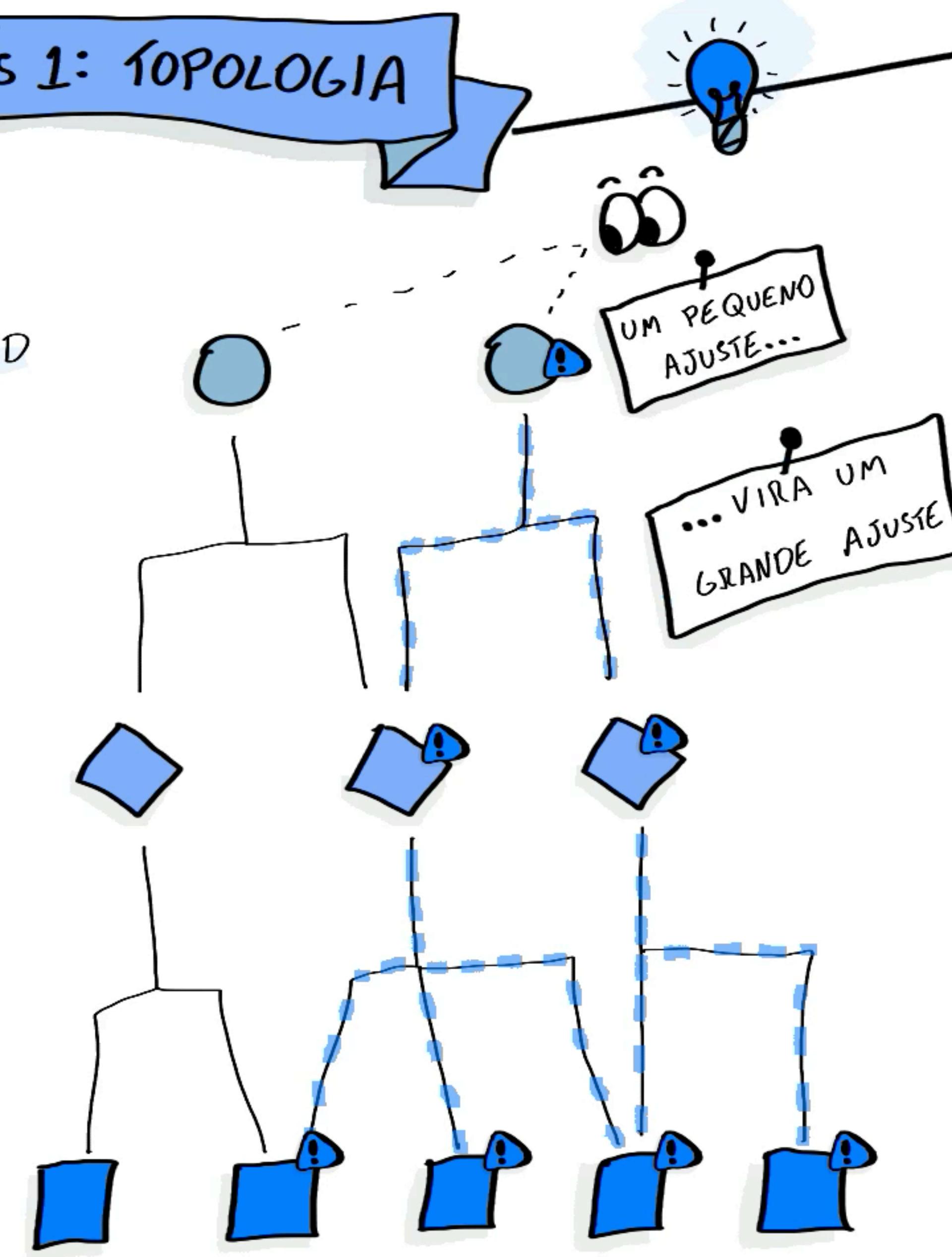
FRONTEND



BACKEND

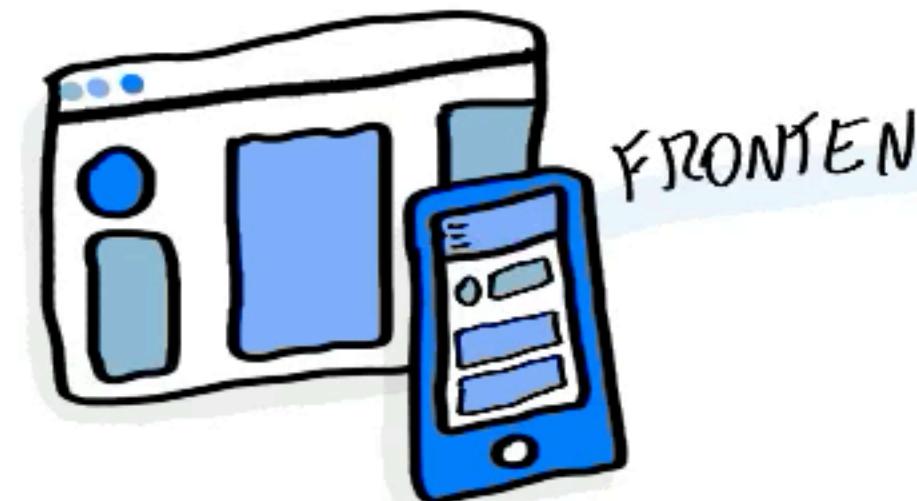


BANCO  
DE  
DADOS

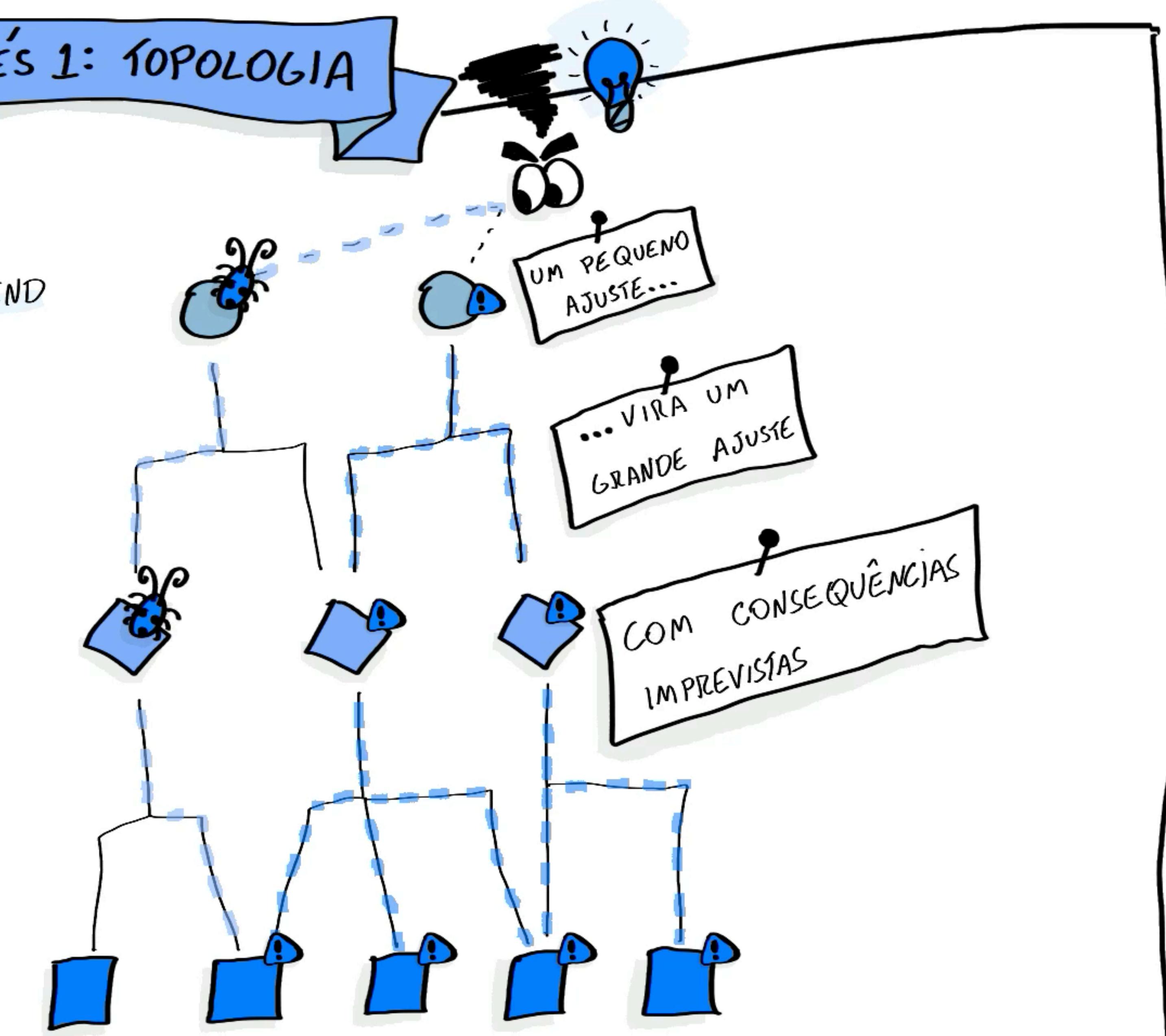


## VIÉS 1: TOPOLOGIA

GERALMENTE,  
QUEBRAMOS O "TODO"  
EM CAMADAS...



...MAS PARA  
FAZER ISSO,  
PRECISARIAMOS  
SABER O QUÉ É  
"O TODO"



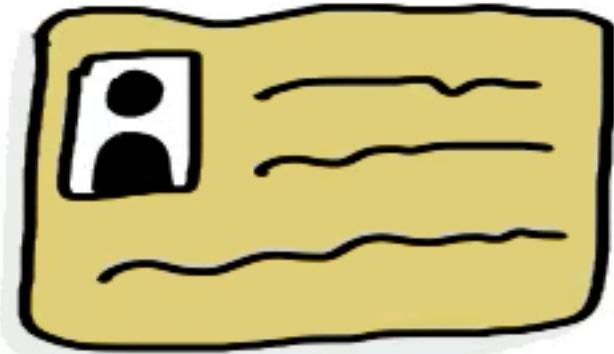
VIEŚ 2: CRONOLOGIA

## VIES 2: CRONOLOGIA

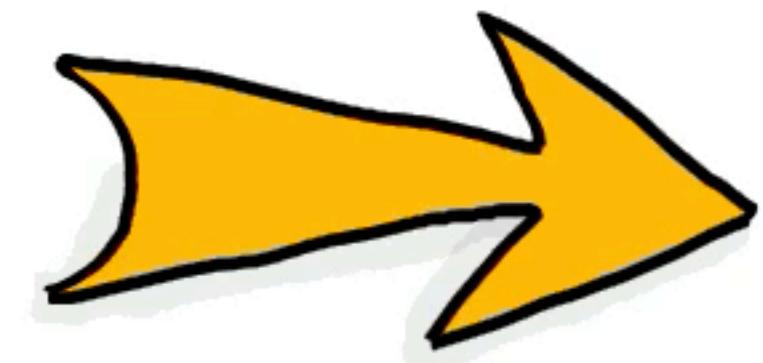
COMO O USUÁRIO  
UTILIZA MEU PRODUTO

COMO O USUÁRIO  
UTILIZA MEU PRODUTO

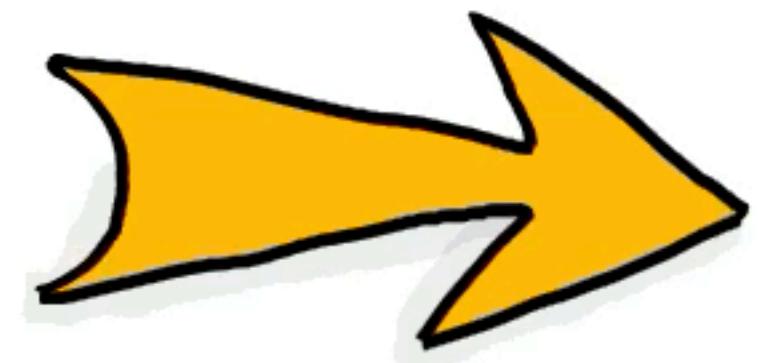
VÍE'S 2: CRONOLOGIA



LOGIN



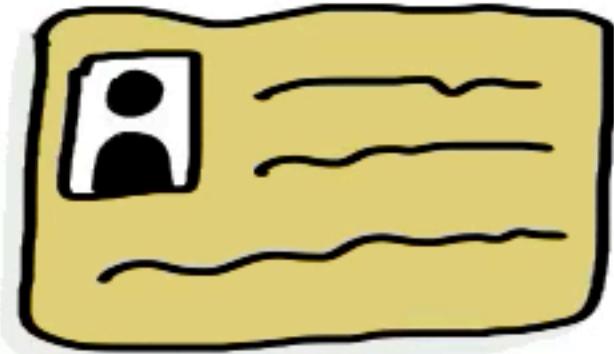
DASHBOARD



RELATÓRIOS

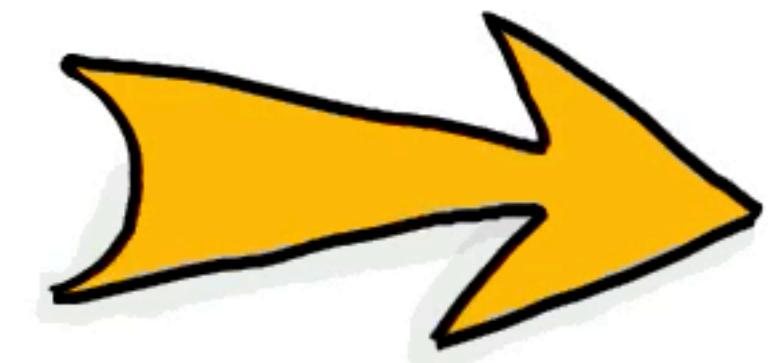
COMO O USUÁRIO  
UTILIZA MEU PRODUTO

VÍE'S 2: CRONOLOGIA



LOGIN

1



DASHBOARD

2

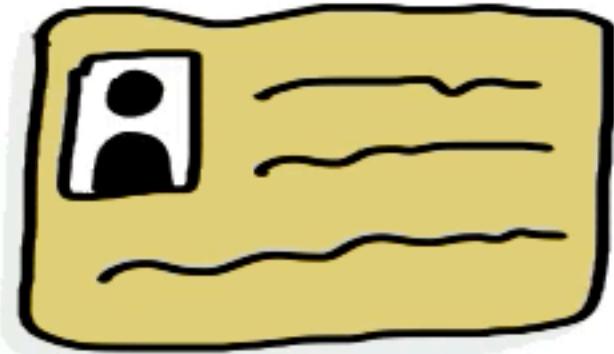


RELATÓRIOS

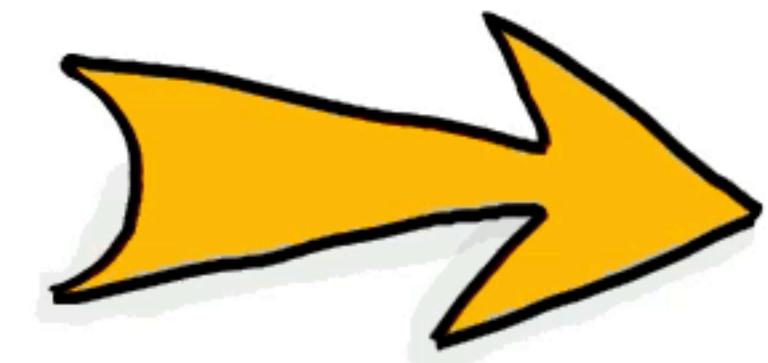
3

## VIES 2: CRONOLOGIA

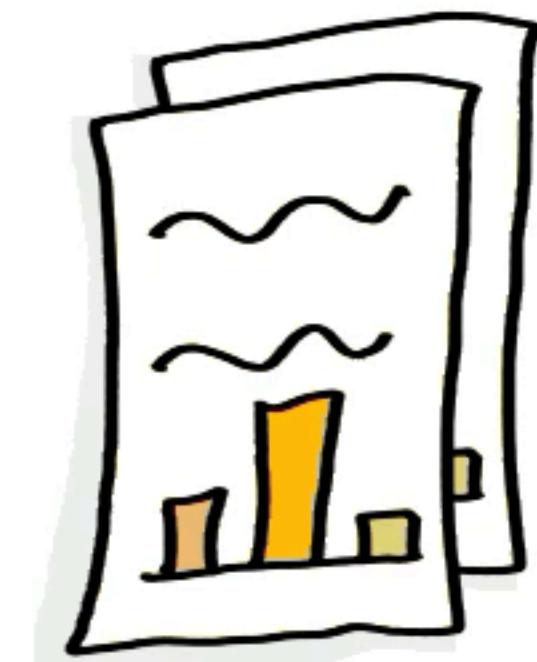
COMO O USUÁRIO  
UTILIZA MEU PRODUTO?



LOGIN

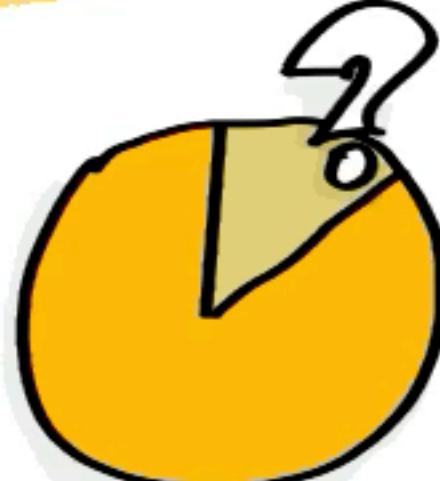


DASHBOARD



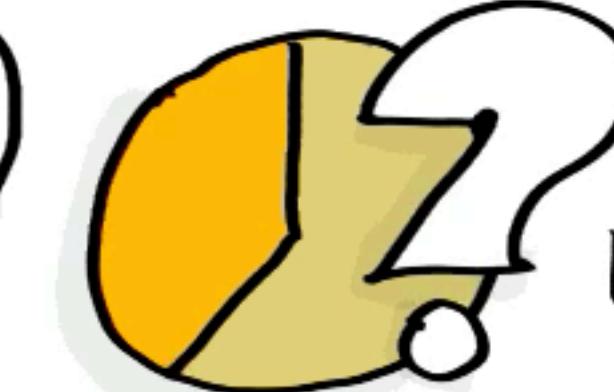
RELATÓRIOS

①



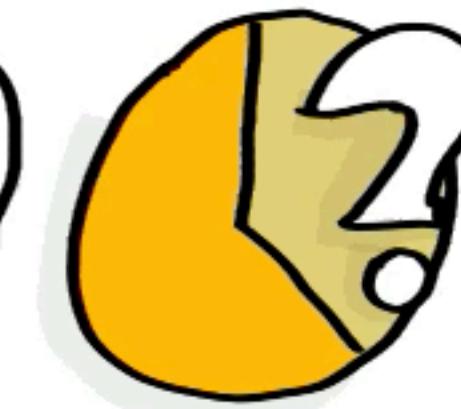
BAIXA  
INCERTEZA

②



ALTA  
INCERTEZA

③



MÉDIA  
INCERTEZA

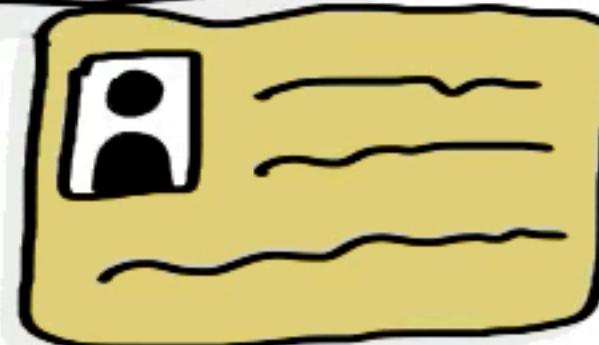
## VÍE'S 2: CRONOLOGIA

COMO O USUÁRIO  
UTILIZA MEU PRODUTO?

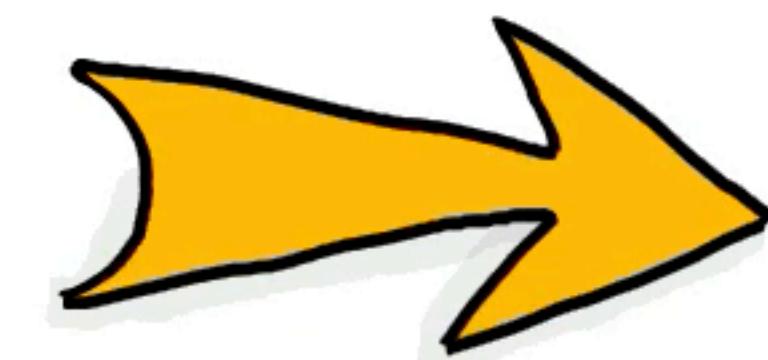
ORDEM  
CRONOLÓGICA



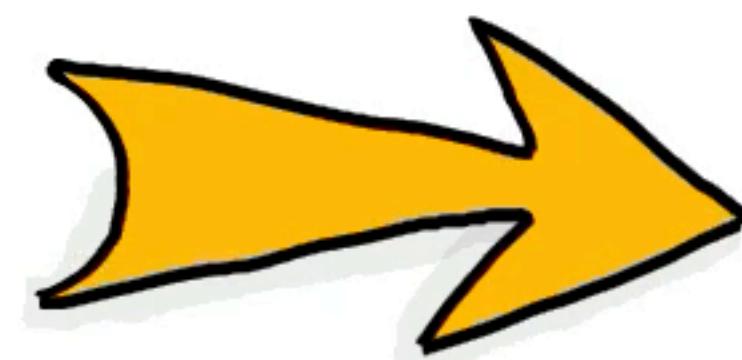
ORDEM DE  
DESENVOLVIMENTO



LOGIN



DASHBOARD



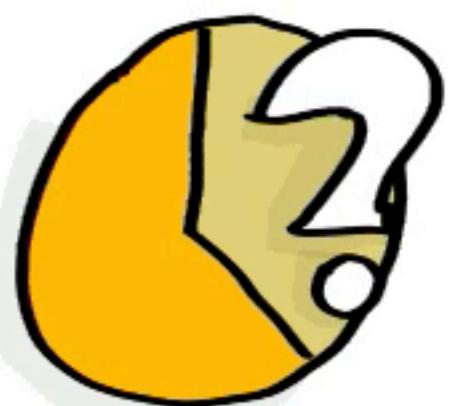
RELATÓRIOS



BAIXA  
INCERTEZA



ALTA  
INCERTEZA



MÉDIA  
INCERTEZA

## VIES 2: CRONOLOGIA

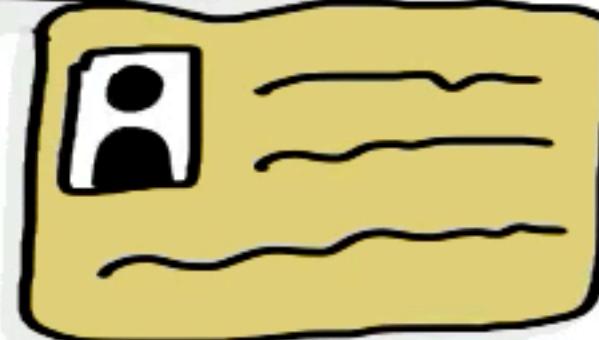
COMO O USUÁRIO  
UTILIZA MEU PRODUTO?

MAS... E AS  
DEPENDÊNCIAS?

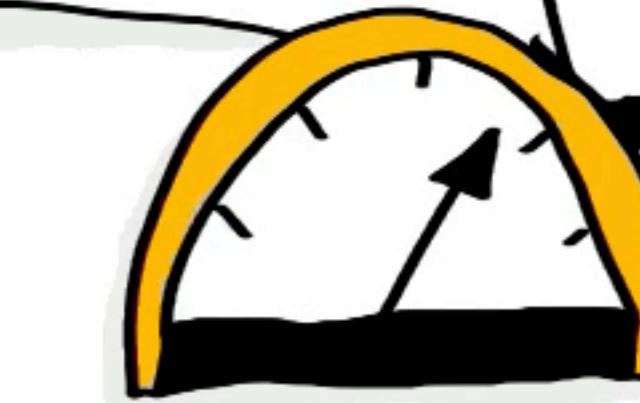
ORDEM  
CRONOLÓGICA



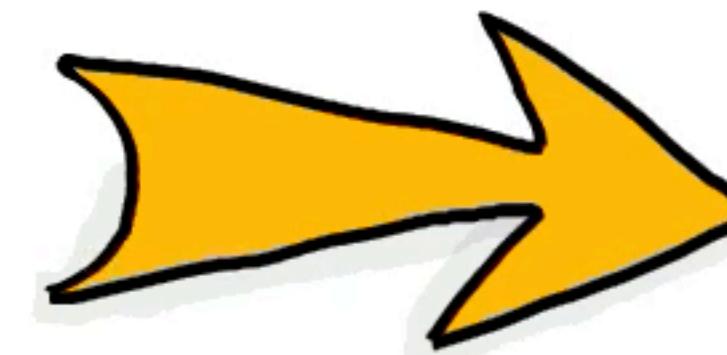
ORDEM DE  
DESENVOLVIMENTO



LOGIN



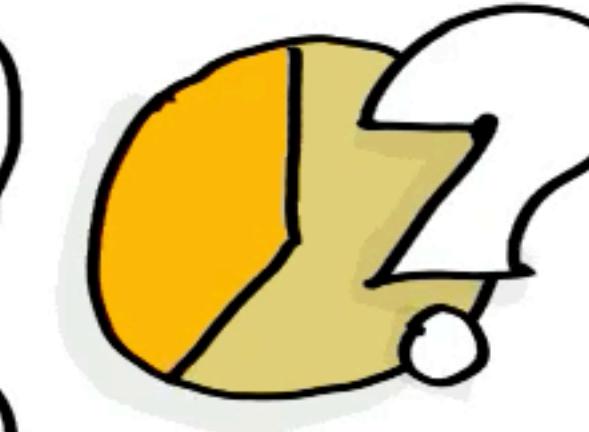
DASHBOARD



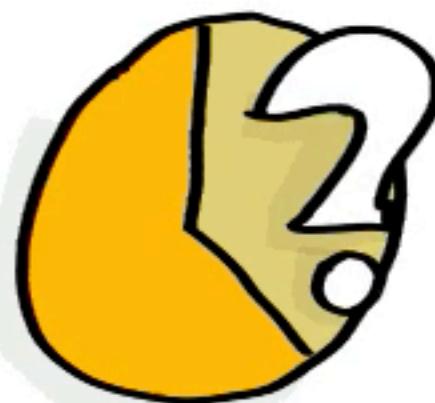
RELATÓRIOS



BAIXA  
INCERTEZA



ALTA  
INCERTEZA



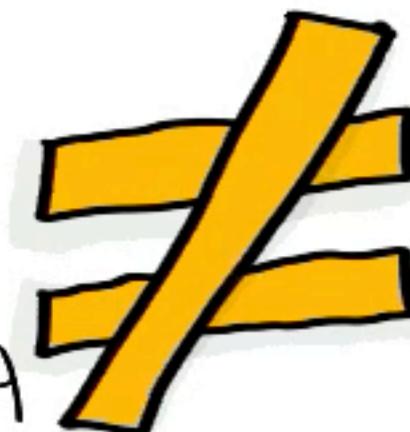
MÉDIA  
INCERTEZA

## VIES 2: CRONOLOGIA

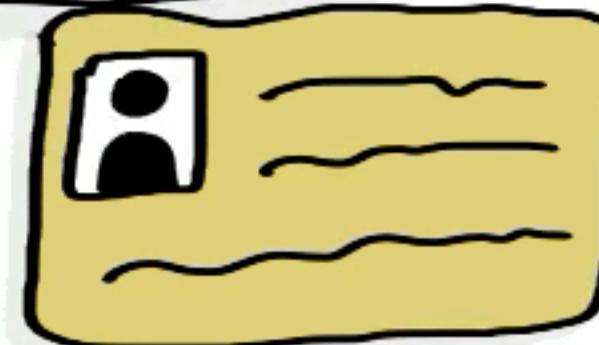
COMO O USUÁRIO  
UTILIZA MEU PRODUTO?

MAS... E AS  
DEPENDÊNCIAS?

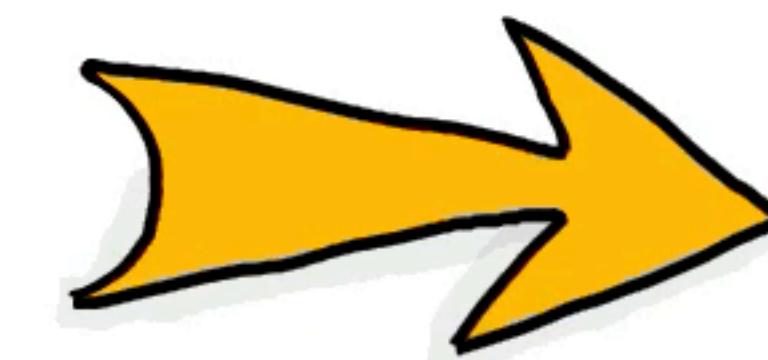
ORDEM  
CRONOLÓGICA



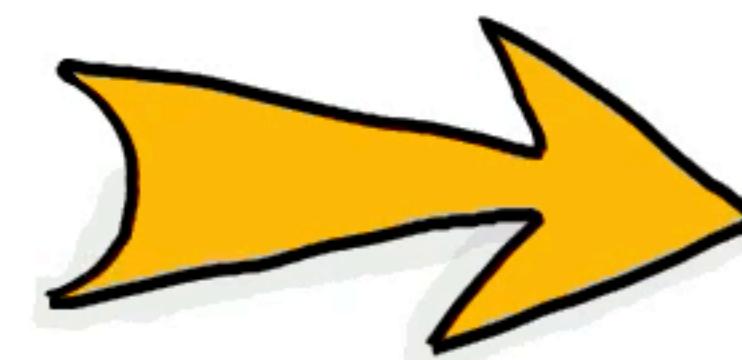
ORDEM DE  
DESENVOLVIMENTO



LOGIN



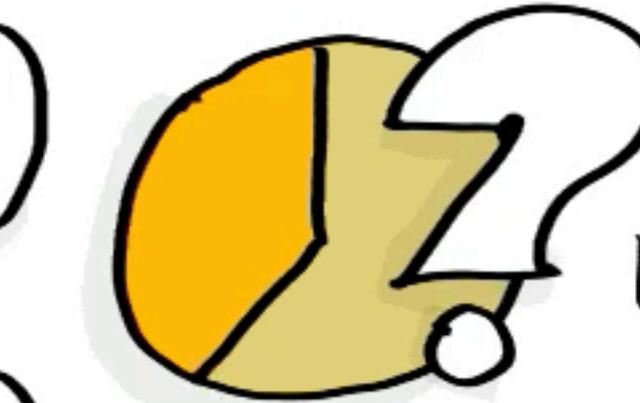
DASHBOARD



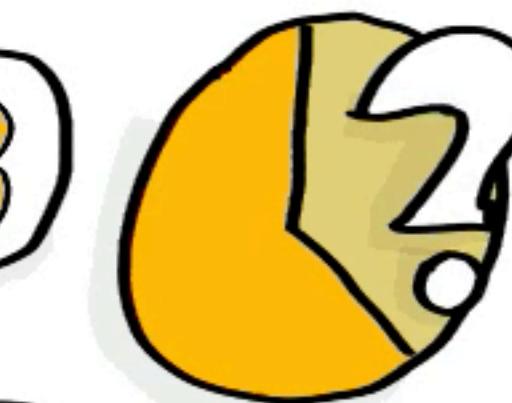
RELATÓRIOS



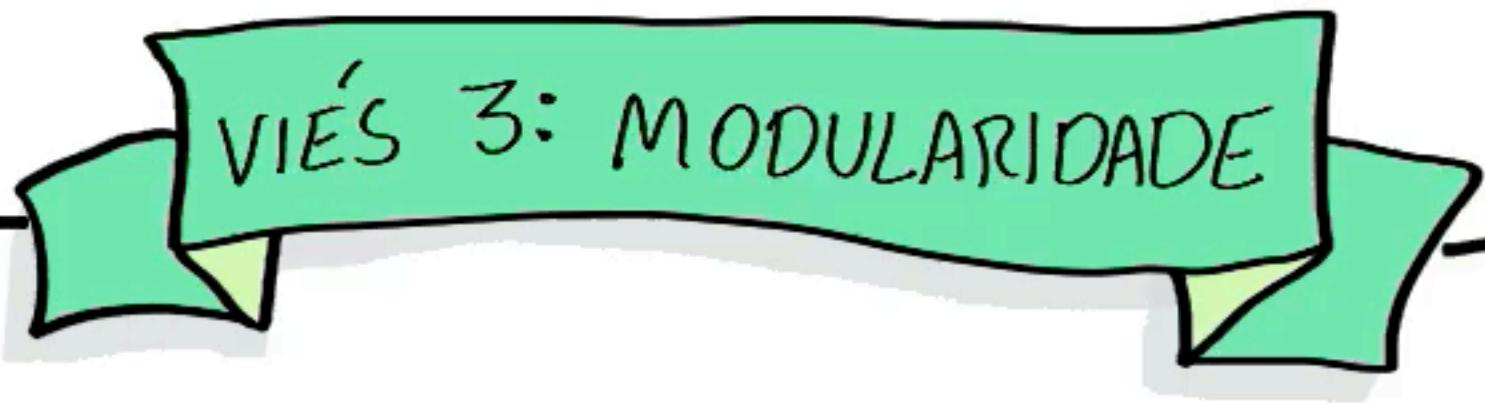
BAIXA  
INCERTEZA



ALTA  
INCERTEZA



MÉDIA  
INCERTEZA



## VIÉS 3: MODULARIDADE

## VIES 3: MODULARIDADE



## VIÉS 3: MODULARIDADE

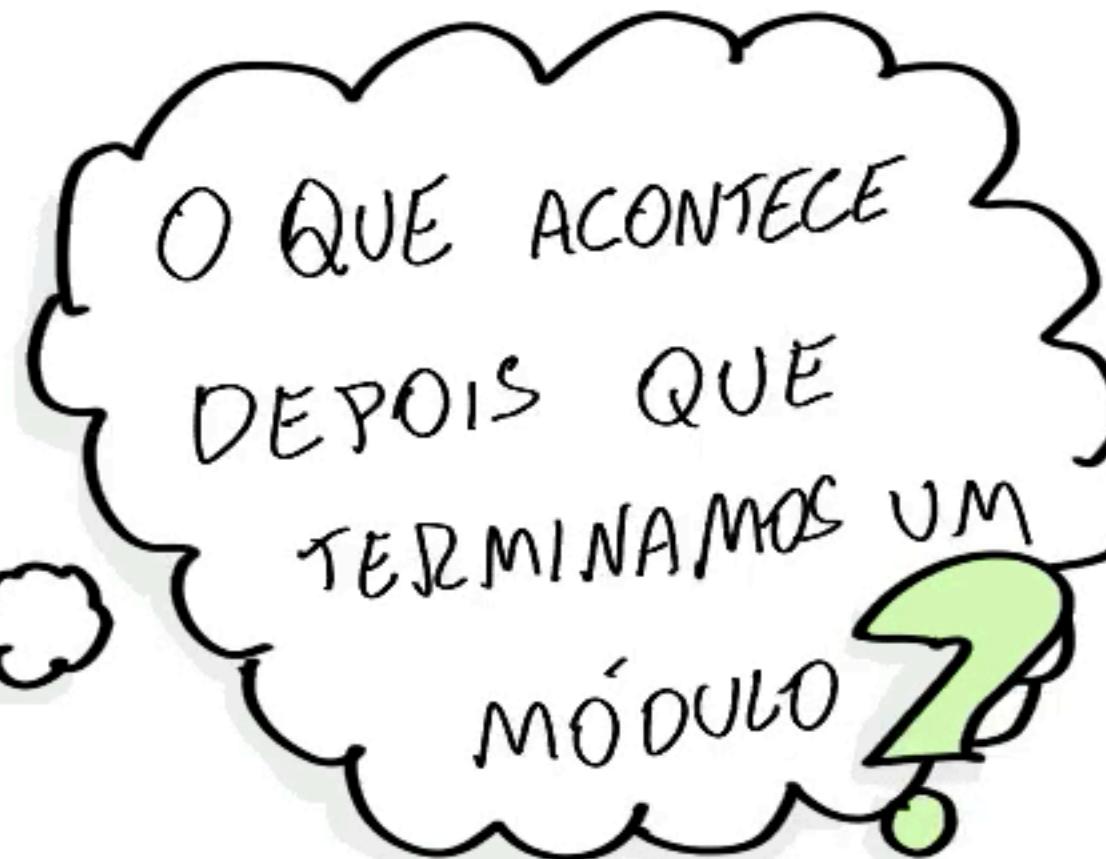


O QUE É UM  
MÓDULO

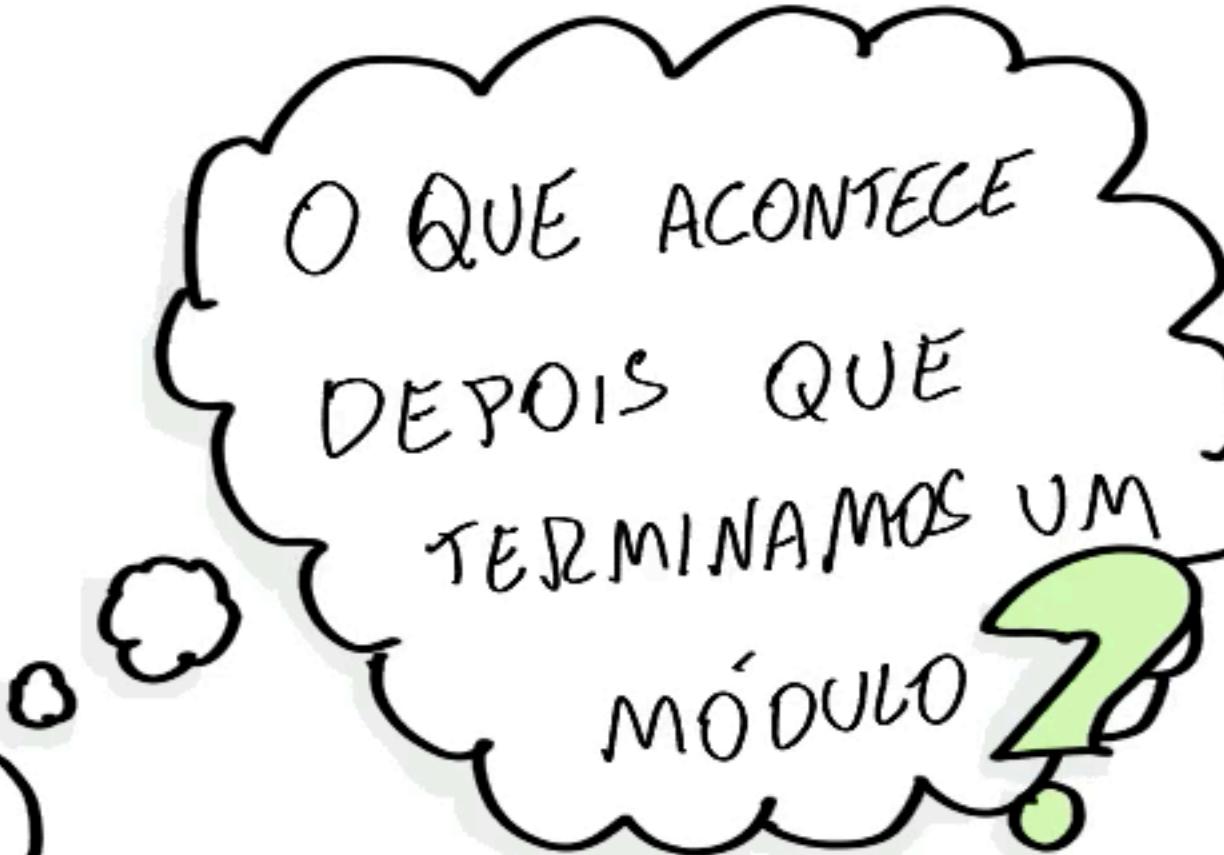
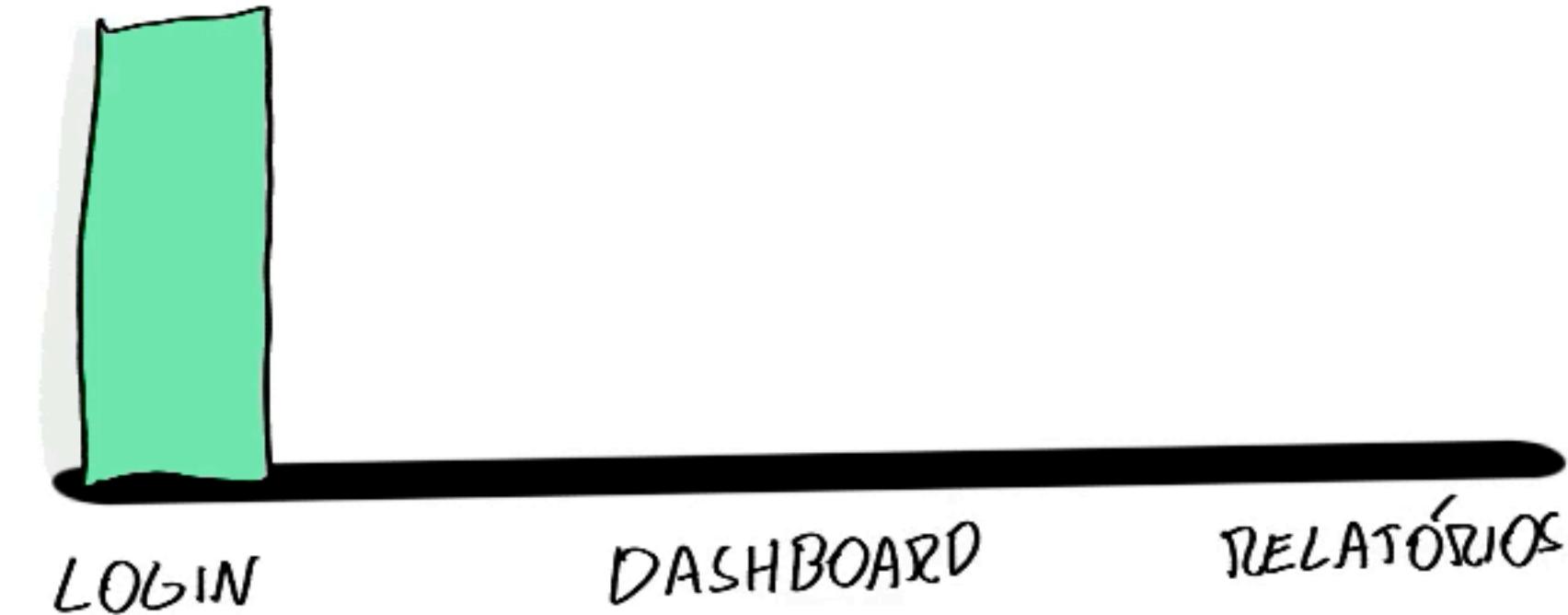
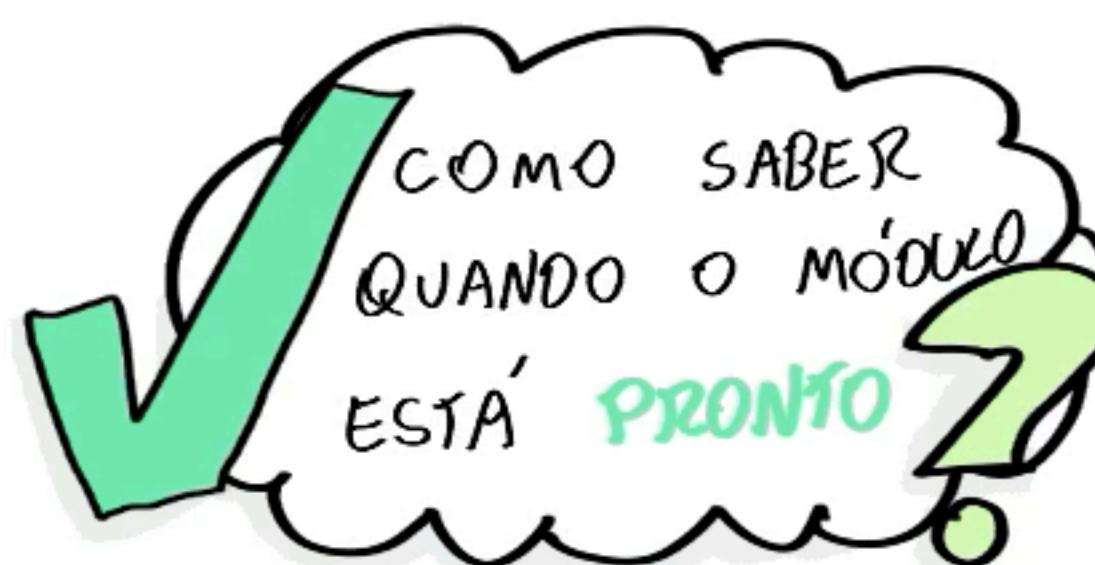
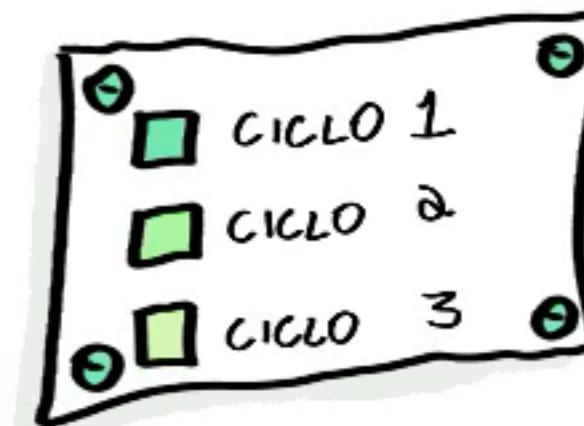


COMO SABER  
QUANDO O MÓDULO  
ESTÁ PRONTO

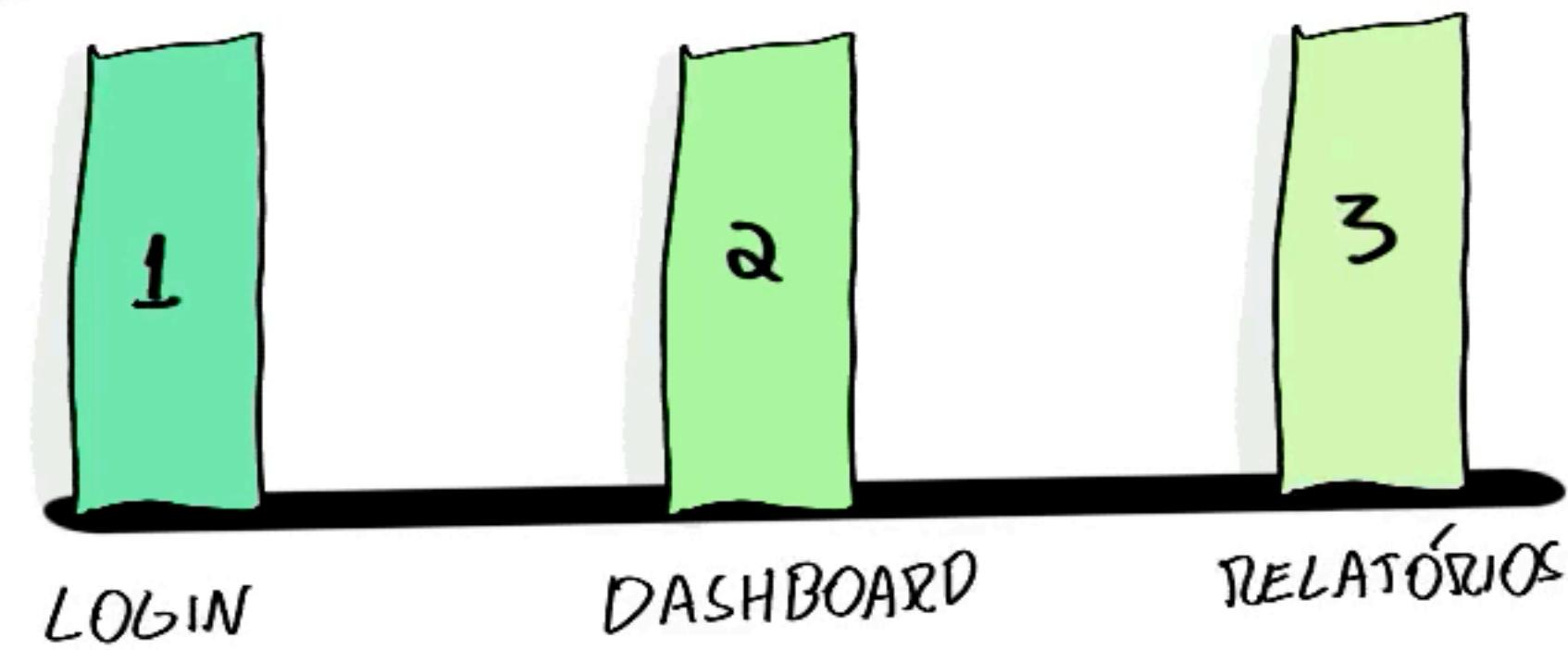
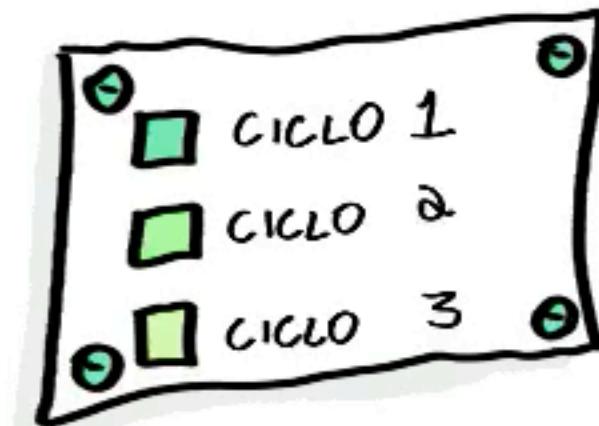
## VIÉS 3: MODULARIDADE



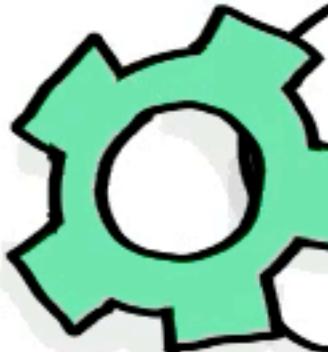
## VIÉS 3: MODULARIDADE



## VIÉS 3: MODULARIDADE



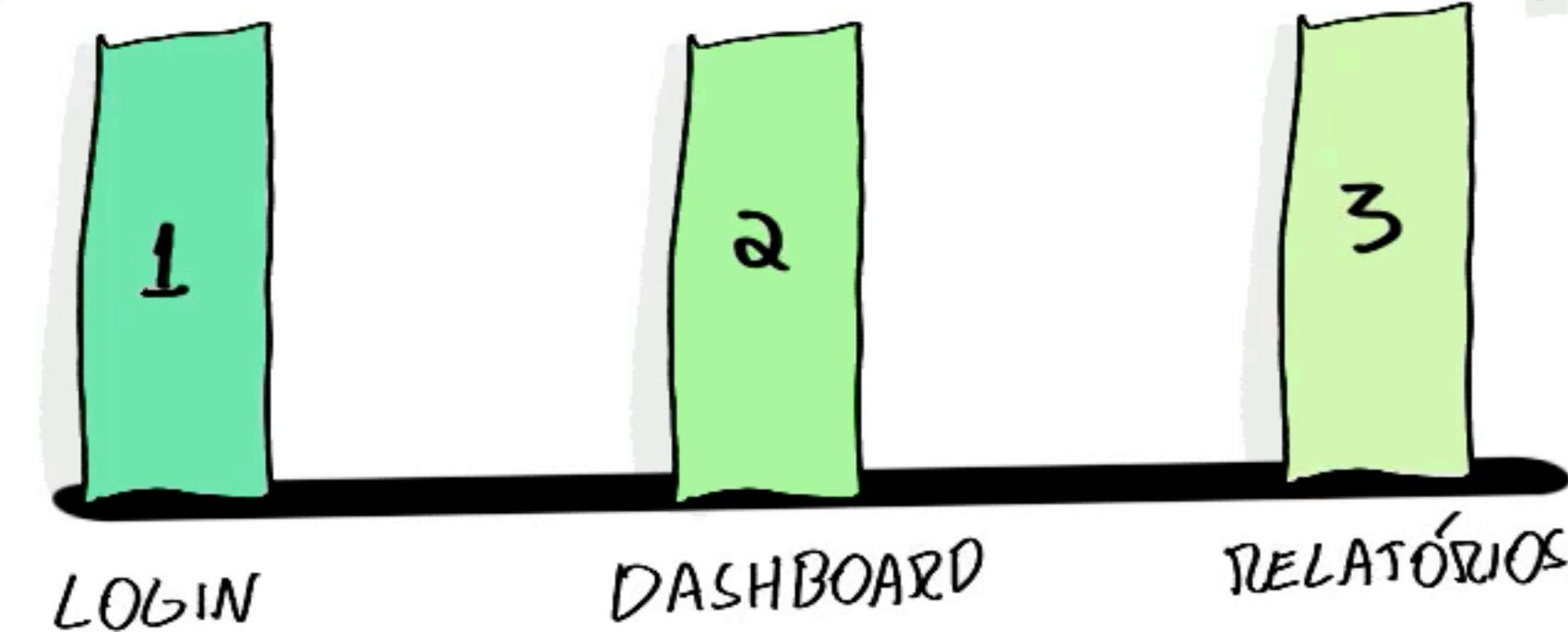
## VIÉS 3: MODULARIDADE



O QUE É UM  
MÓDULO



COMO SABER  
QUANDO O MÓDULO  
ESTÁ PRONTO

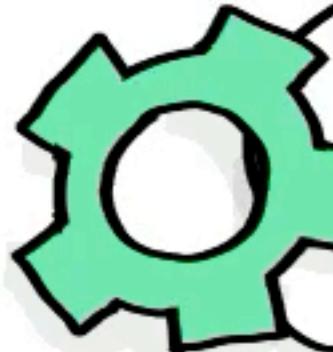


NOVOS MÓDULOS SÃO  
MOLDADOS E LIMITADOS  
PELOS MÓDULOS JÁ "PRONTOS"



O QUE ACONTECE  
DEPOIS QUE  
TERMINAMOS UM  
MÓDULO

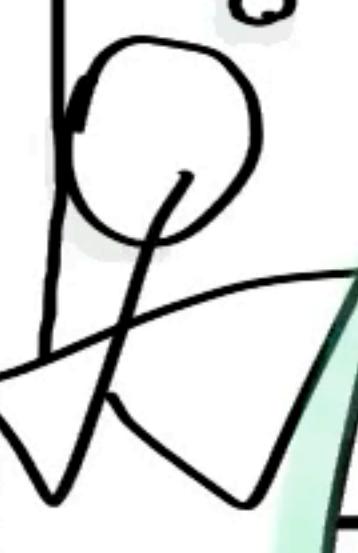
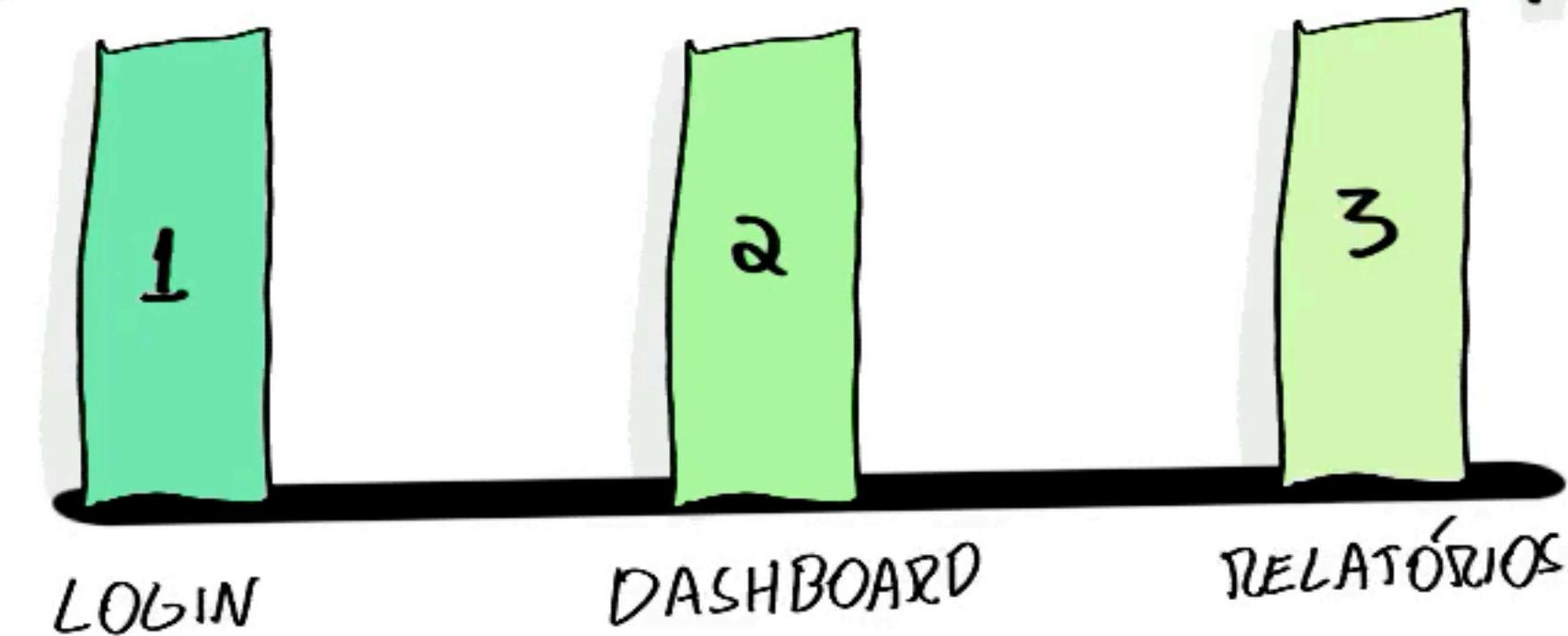
## VIÉS 3: MODULARIDADE



O QUE É UM  
MÓDULO



COMO SABER  
QUANDO O MÓDULO  
ESTÁ PRONTO

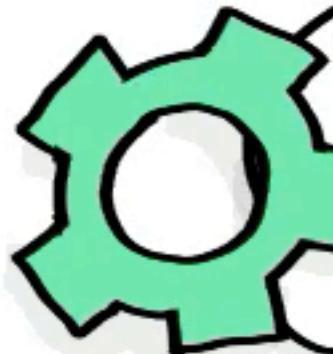


O QUE ACONTECE  
DEPOIS QUE  
TERMINAMOS UM  
MÓDULO



NOVOS MÓDULOS SÃO  
MOLDADOS E LIMITADOS  
PELOS MÓDULOS JÁ "PRONTOS"

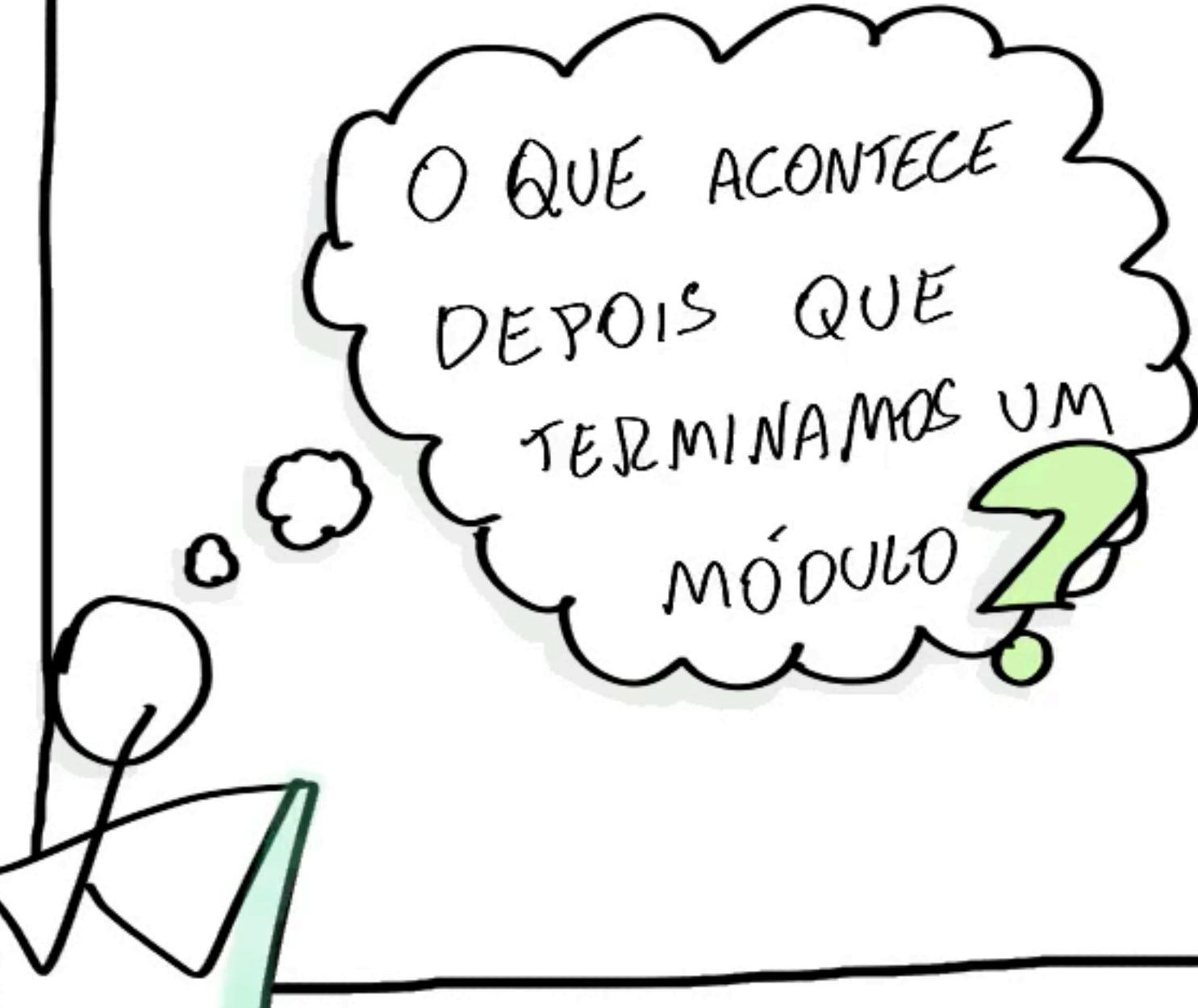
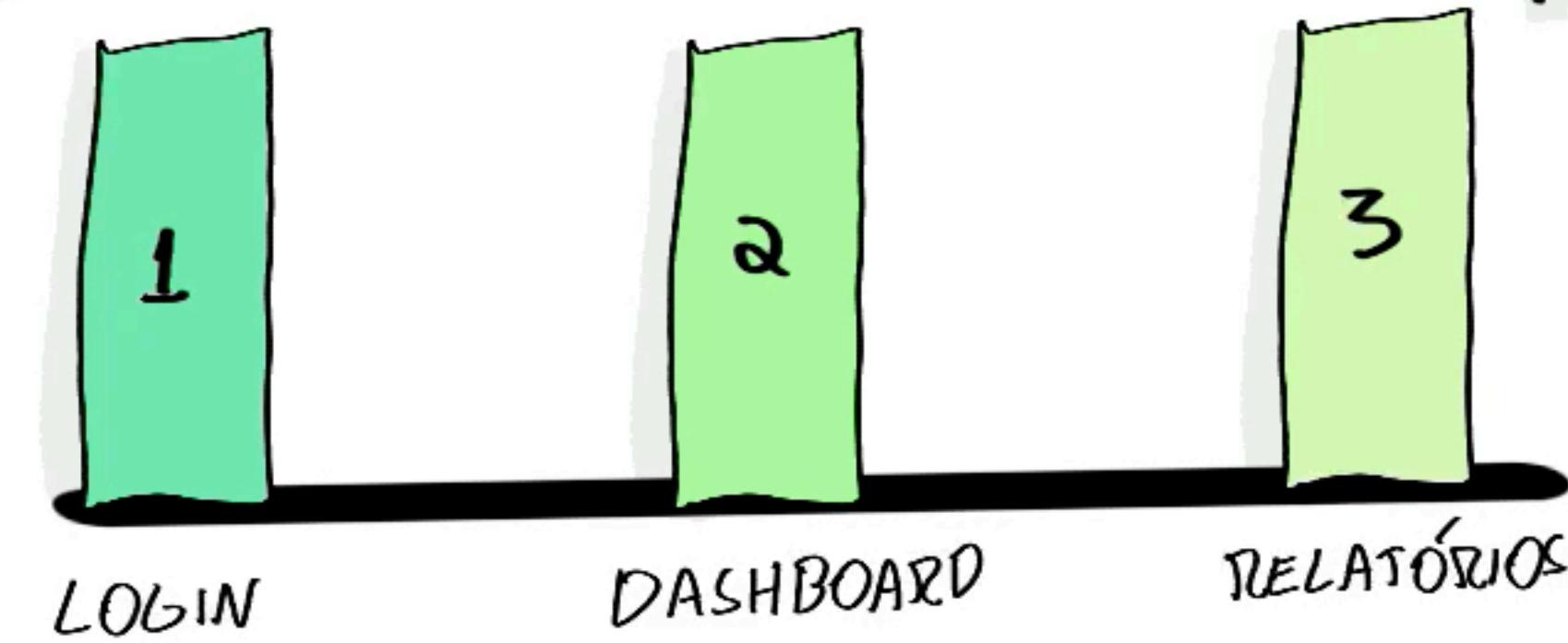
## VIÉS 3: MODULARIDADE



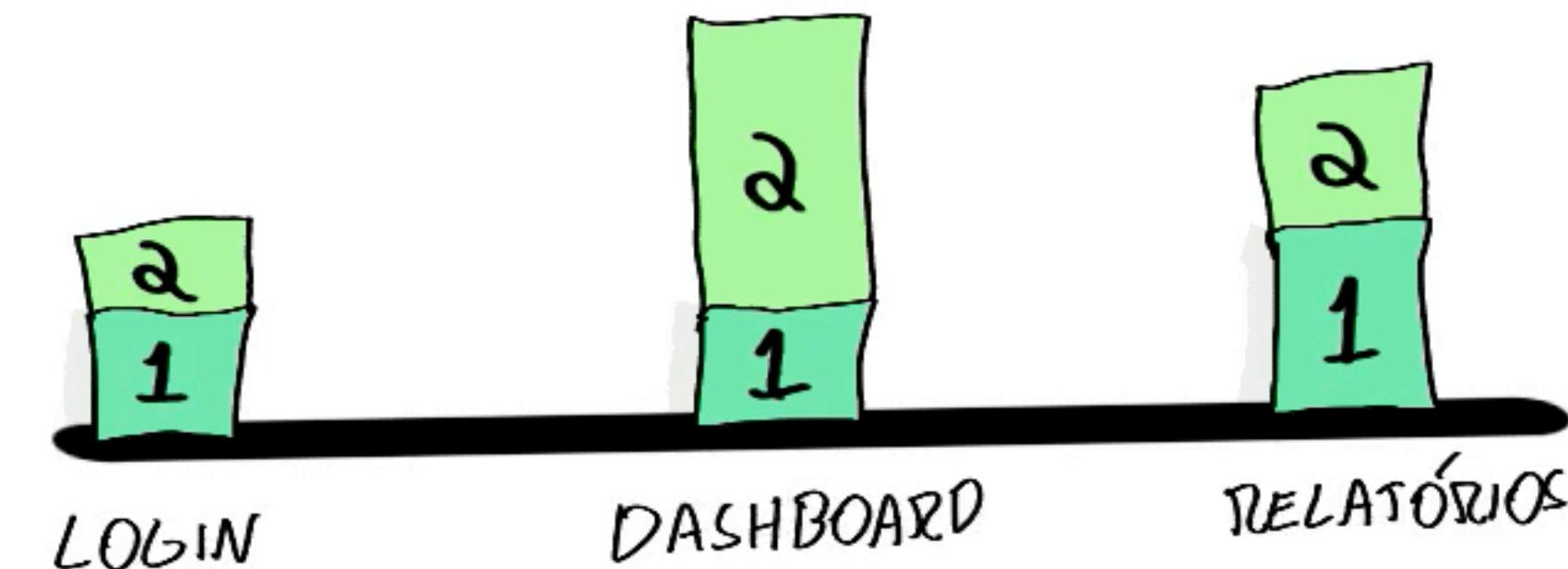
O QUE É UM  
MÓDULO



COMO SABER  
QUANDO O MÓDULO  
ESTÁ PRONTO

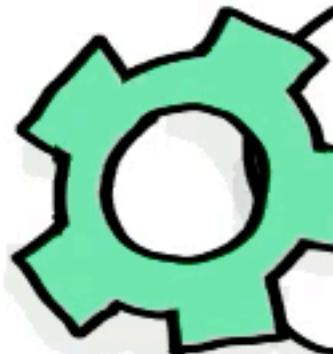


O QUE ACONTECE  
DEPOIS QUE  
TERMINAMOS UM  
MÓDULO

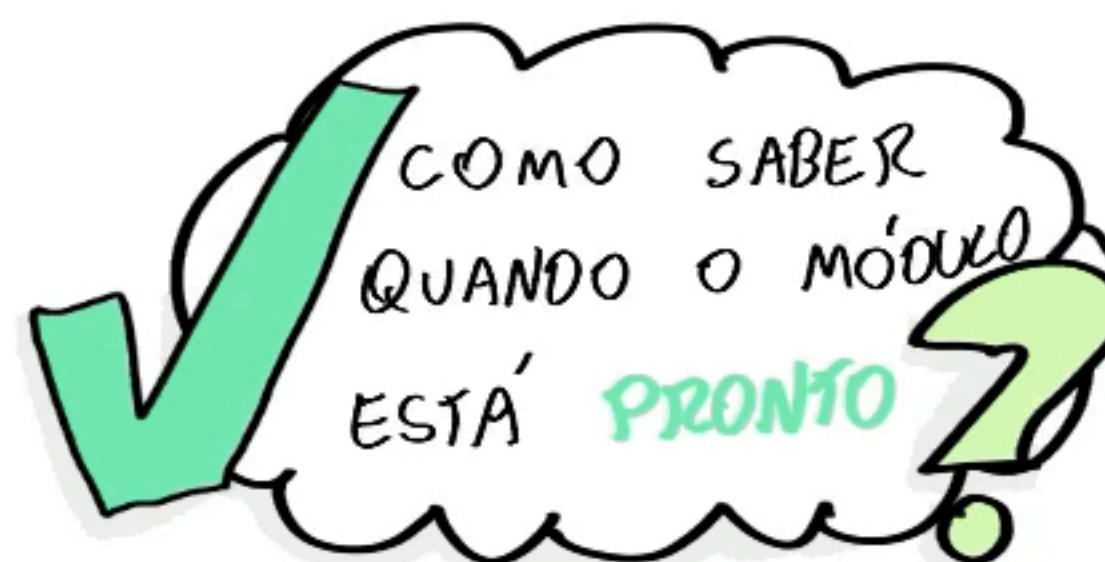


NOVOS MÓDULOS SÃO  
MOLDADOS E LIMITADOS  
PELOS MÓDULOS JÁ "PRONTOS"

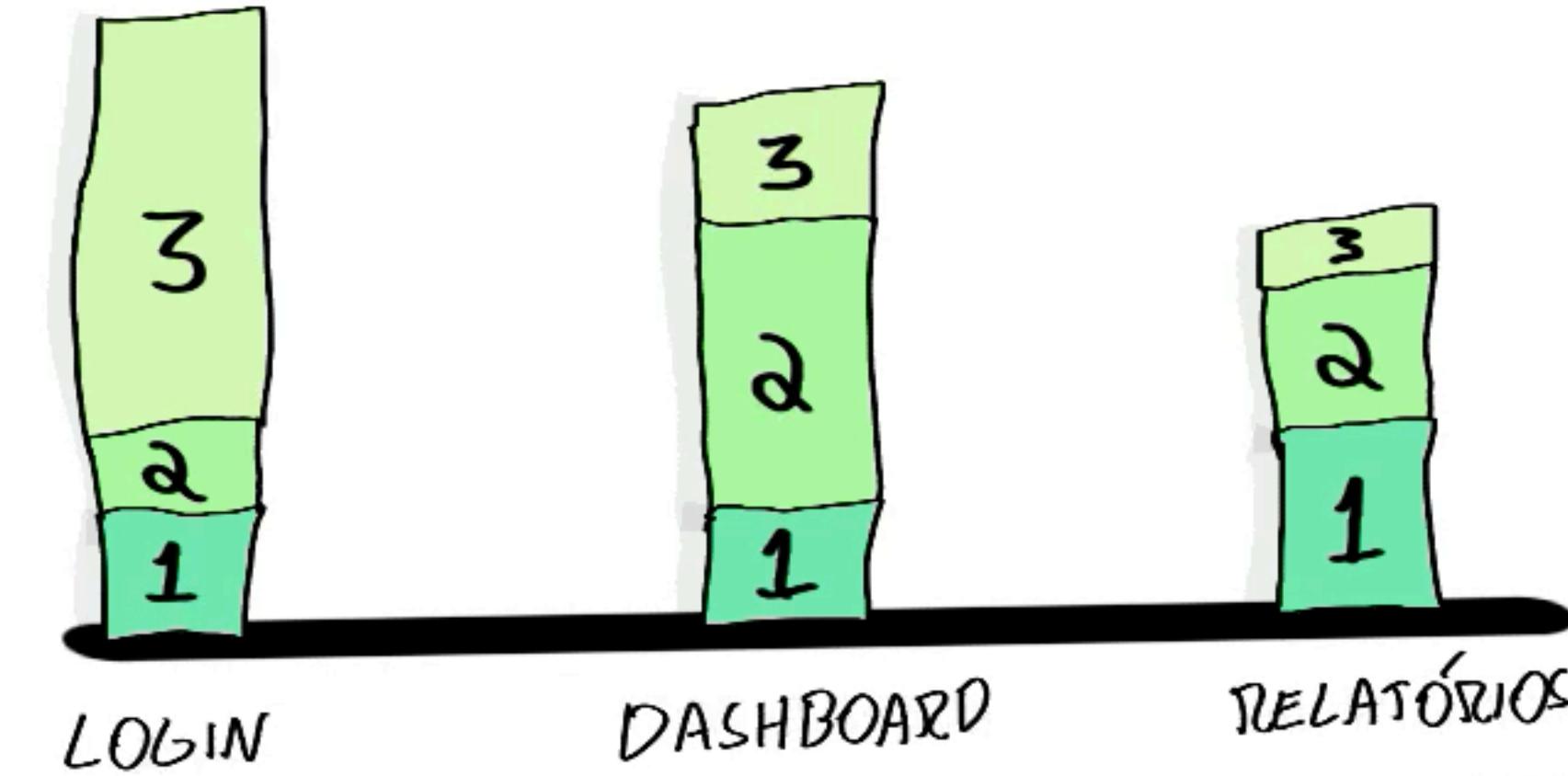
## VIÉS 3: MODULARIDADE



O QUE É UM  
MÓDULO

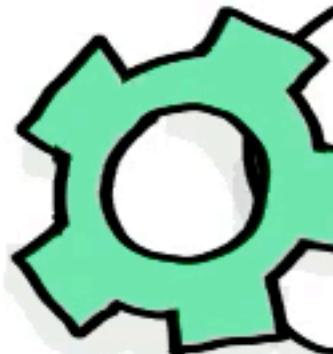


COMO SABER  
QUANDO O MÓDULO  
ESTÁ PRONTO

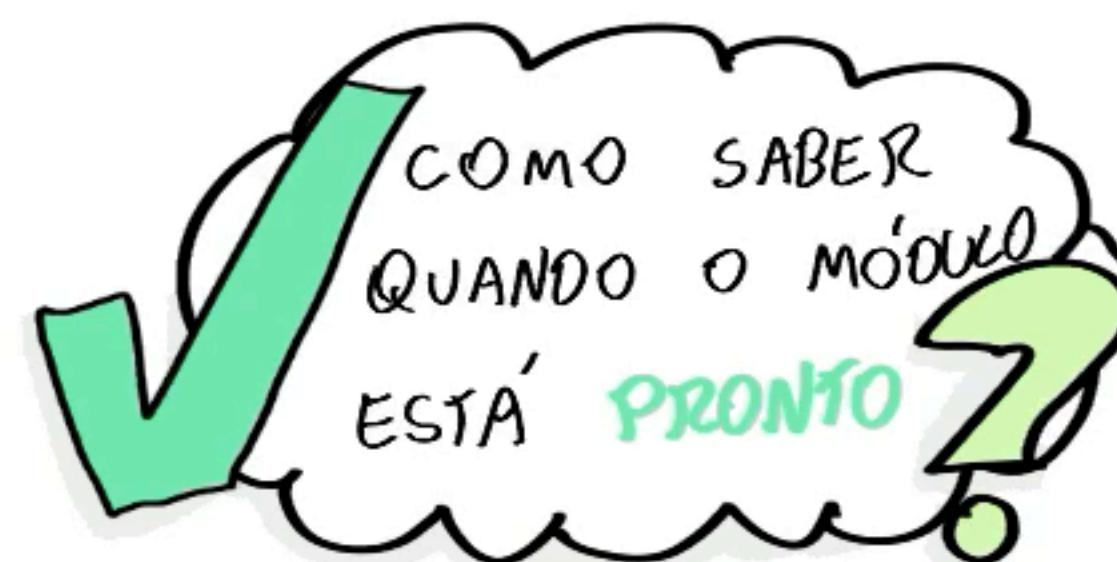


NOVOS MÓDULOS SÃO  
MOLDADOS E LIMITADOS  
PELOS MÓDULOS JÁ "PRONTOS"

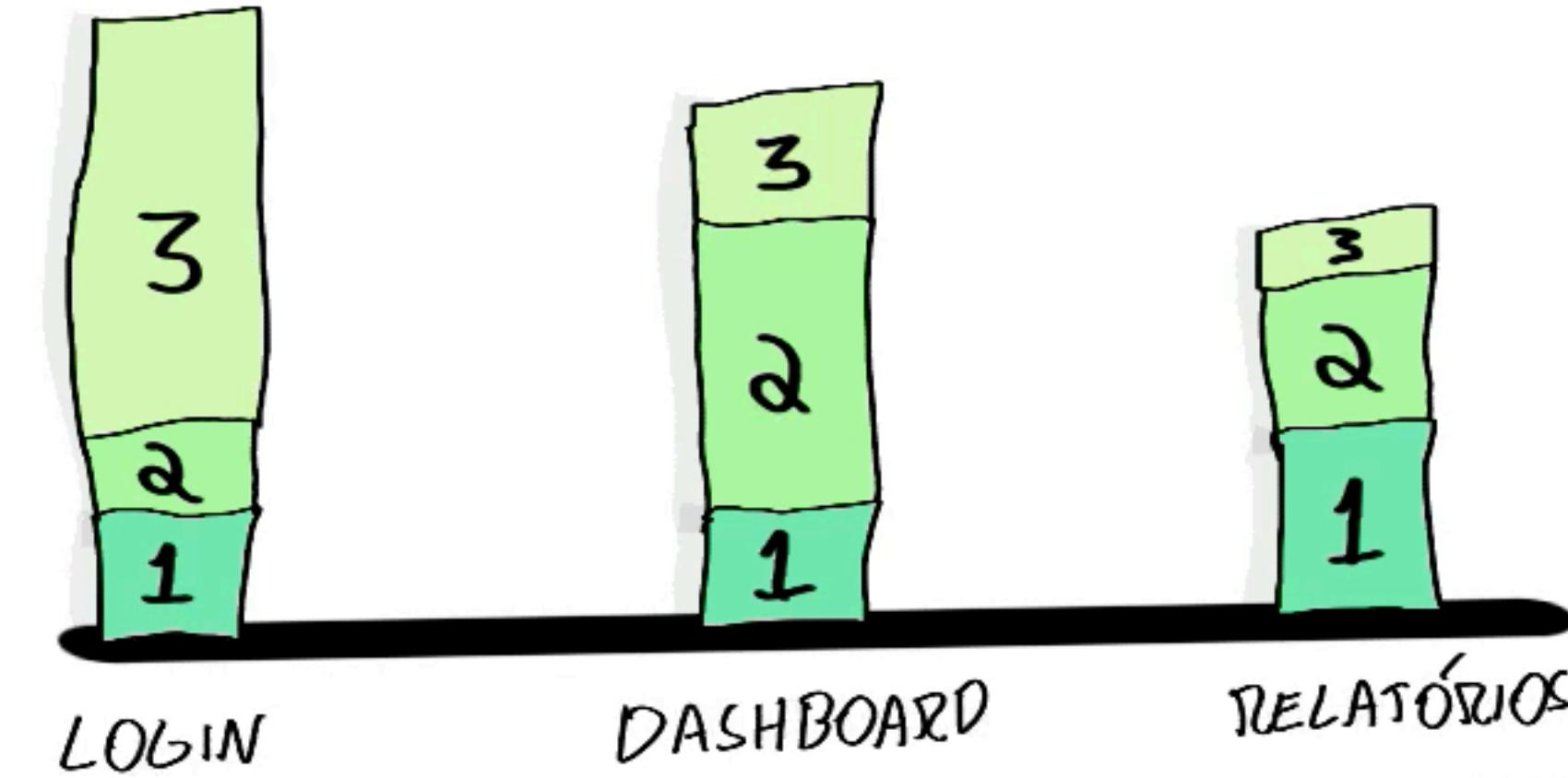
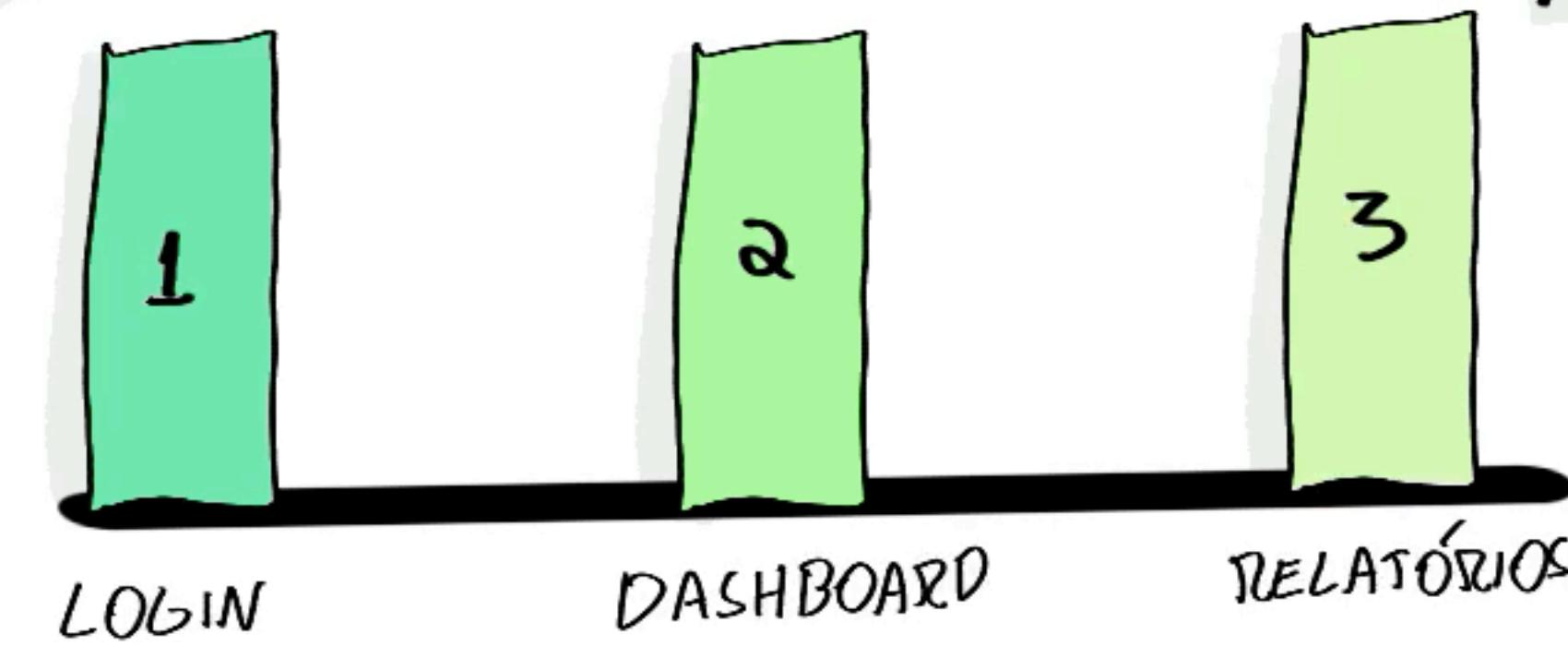
## VIÉS 3: MODULARIDADE



O QUE É UM  
MÓDULO



COMO SABER  
QUANDO O MÓDULO  
ESTÁ PRONTO



NOVOS MÓDULOS SÃO  
MOLDADOS E LIMITADOS  
PELOS MÓDULOS JÁ "PRONTOS"

# **Por isso vale a pena se questionar:**

- É possível acelerar este processo de aprendizagem?
- Estamos economizando tempo/dinheiro com o feedback que coletamos?
- É fácil mudar sem desfazer muita coisa?

*Tente satisfazer algumas de suas necessidades humanas através do desenvolvimento de software*

- Kent Beck

Obrigado! :)

<https://mariomelo.com>