

# **Encarando os 3 vieses mais comuns do desenvolvimento ágil de software.**



# Mário Melo

## ou Guma, tanto faz

- Desenvolvedor de Software
- Sócio fundador da Facta Works
- Certified Scrum Trainer
- Leitor Senior
- Jogador Pleno
- Músico Junior
- Cozinheiro Trainee







POR QUE SER ÁGIL?



POR QUE SER ÁGIL?

O PROCESSO  
IDEAL...

ANALISAR

ESPECIFICAR

DESENVOLVER



POR QUE SER ÁGIL?

O PROCESSO  
IDEAL...

ANALISAR

ESPECIFICAR

DESENVOLVER

... É BEM  
UTÓPICO!



# POR QUE SER ÁGIL?

O PROCESSO  
IDEAL...

ANALISAR

NOVAS  
IDÉIAS!

ESPECIFICAR

DESENVOLVER

... É BEM  
UTÓPICO!



# POR QUE SER ÁGIL?

O PROCESSO  
IDEAL...

ANALISAR

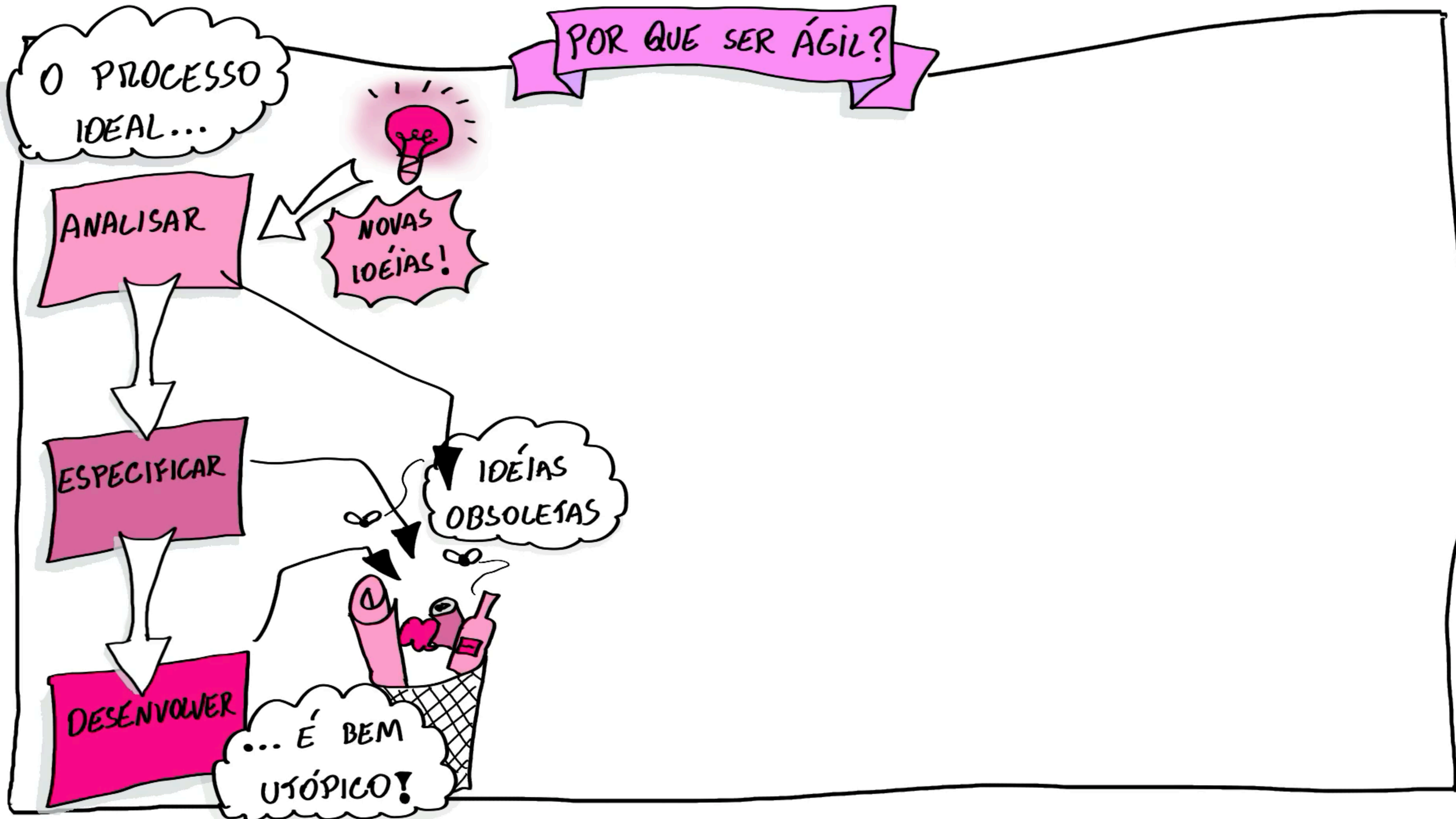
NOVAS  
IDÉIAS!

ESPECIFICAR

IDÉIAS  
OBSOLETAS

DESENVOLVER

... É BEM  
UTÓPICO!





POR QUE SER ÁGIL?

O PROCESSO  
IDEAL...

ANALISAR

NOVAS  
IDÉIAS!

ESPECIFICAR

IDÉIAS  
OBSOLETAS

DESENVOLVER

... É BEM  
UTÓPICO!

AGILIDADE É  
HUMILDADE;





## POR QUE SER ÁGIL?

O PROCESSO  
IDEAL...

ANALISAR

NOVAS  
IDÉIAS!

ESPECIFICAR

IDÉIAS  
OBSOLETAS

DESENVOLVER

... É BEM  
UTÓPICO!

AGILIDADE É  
HUMILDADE;  
É SABER QUE  
NÃO SE SABE  
TUDO, E SE  
PREPARAR  
PARA APRENDER  
NO CAMINHO.



O PROCESSO  
IDEAL...

ANALISAR

ESPECIFICAR

DESENVOLVER

NOVAS  
IDÉIAS!

IDÉIAS  
OBSOLETAS

... É BEM  
UTÓPICO!

POR QUE SER ÁGIL?

AGILIDADE É  
HUMILDADE;  
É SABER QUE  
NÃO SE SABE  
TUDO, E SE  
PREPARAR  
PARA APRENDER  
NO CAMINHO.



É POSSÍVEL ACELERAR  
ESSE PROCESSO?



# POR QUE SER ÁGIL?

O PROCESSO IDEAL...

ANALISAR

ESPECIFICAR

DESENVOLVER

NOVAS  
IDÉIAS!

IDÉIAS  
OBSOLETAS

... É BEM  
UTÓPICO!

AGILIDADE É  
HUMILDADE;  
É SABER QUE  
NÃO SE **SABE**  
**TUDO**, E SE  
PREPARAR  
PARA **APRENDER**  
NO CAMINHO.



É POSSÍVEL ACELERAR  
ESSE PROCESSO?



É POSSÍVEL POUPAR  
TEMPO E DINHEIRO DESSA  
FORMA?



É POSSÍVEL MUDAR  
SEM JOGAR TRABALHO  
FORA?





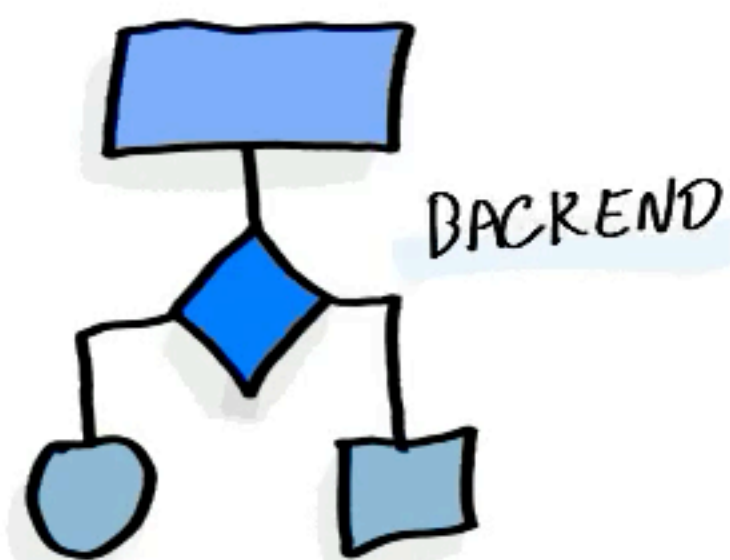


# VIÉS 1: TOPOLOGIA



## VIÉS 1: TOPOLOGIA

GERALMENTE,  
QUEBRAMOS O "TODO"  
EM CAMADAS...

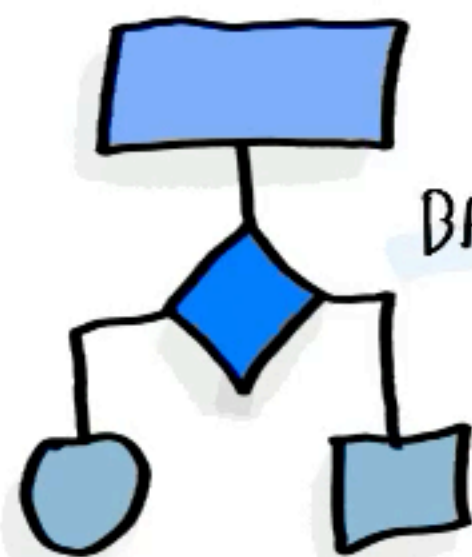


## VIÉS 1: TOPOLOGIA

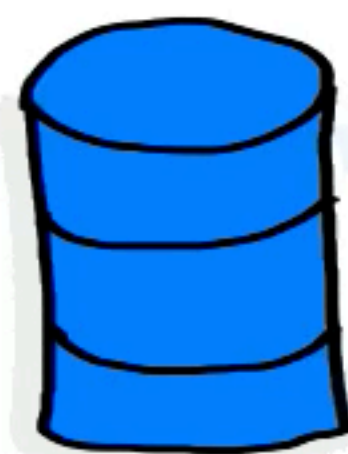
GERALMENTE,  
QUEBRAMOS O "TODO"  
EM CAMADAS...



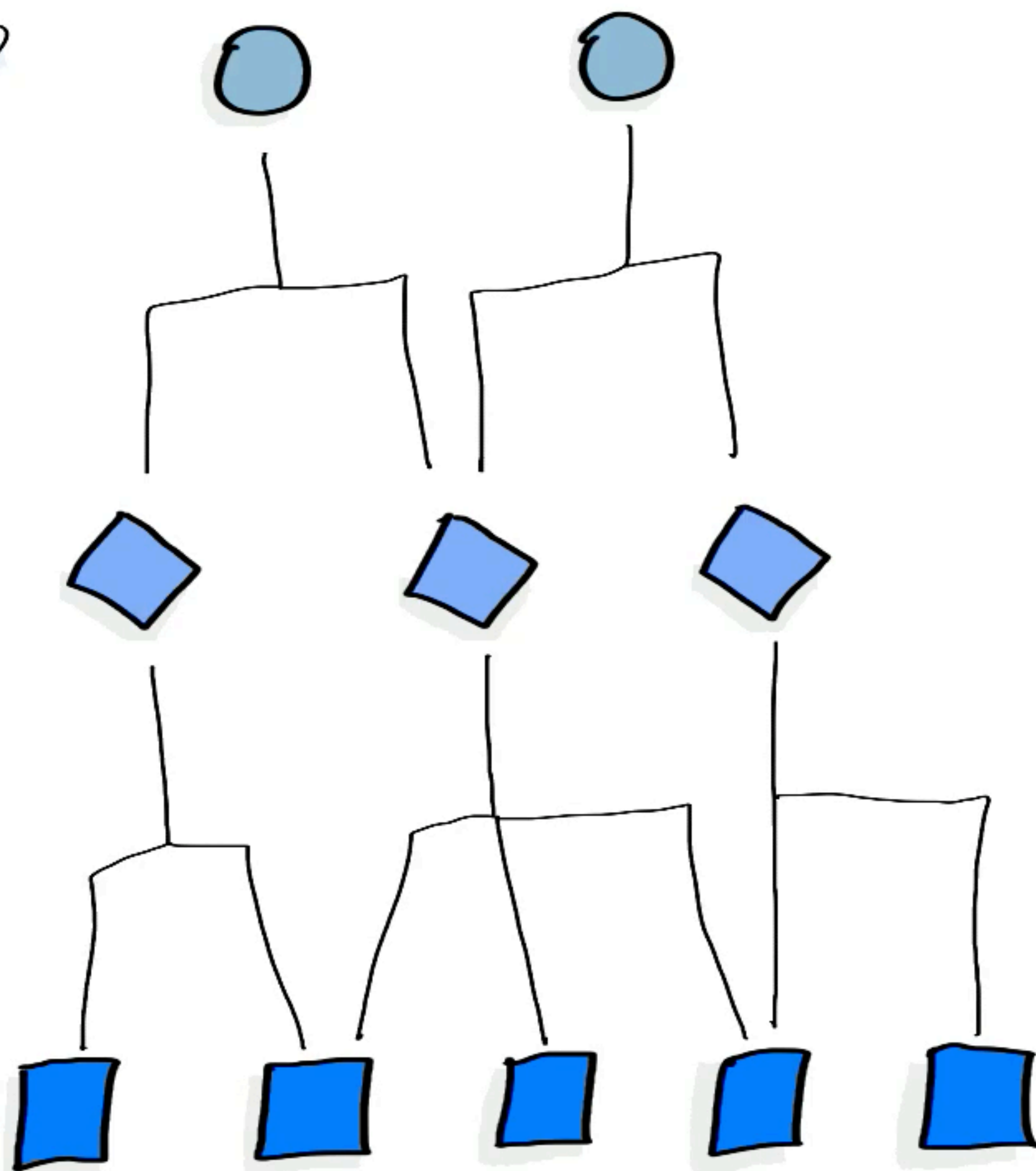
FRONTEND



BACKEND



BANCO  
DE  
DADOS



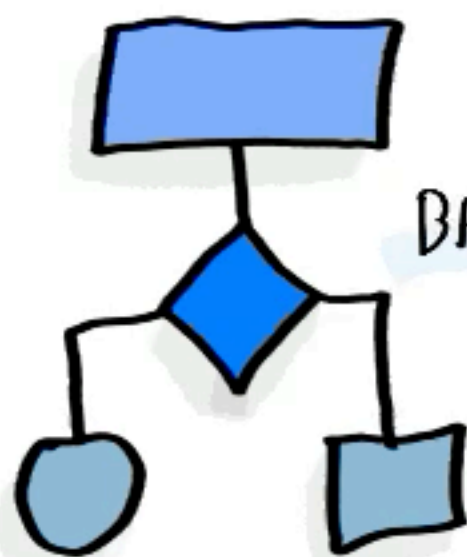


## VIÉS 1: TOPOLOGIA

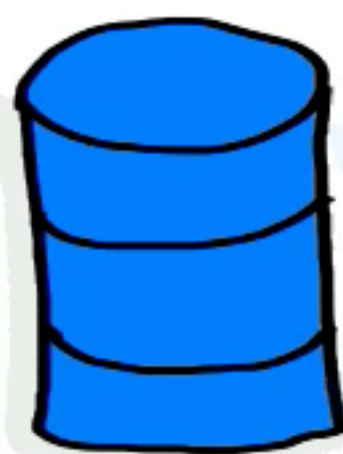
GERALMENTE,  
QUEBRAMOS O "TODO"  
EM CAMADAS...



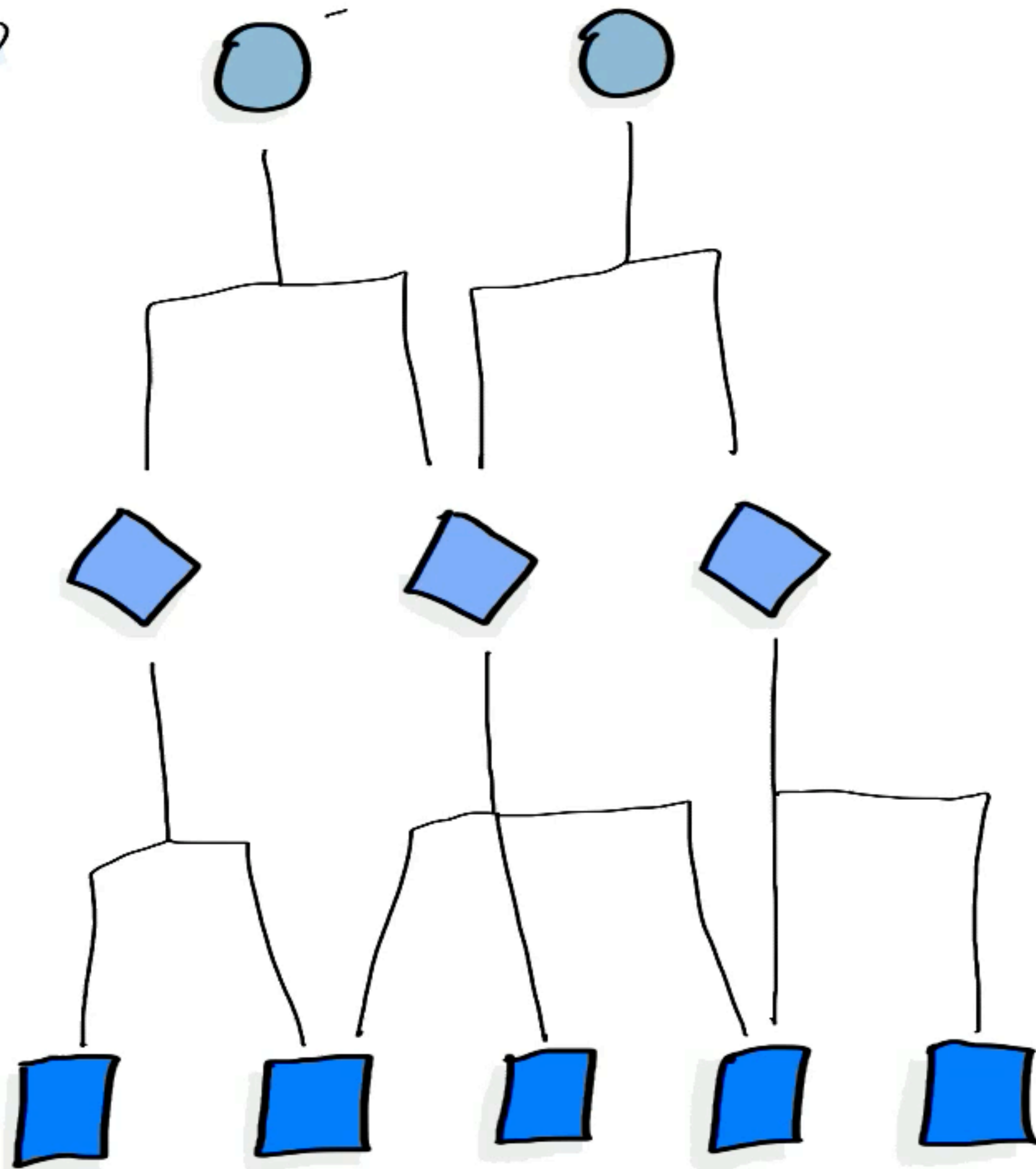
FRONTEND



BACKEND



BANCO  
DE  
DADOS

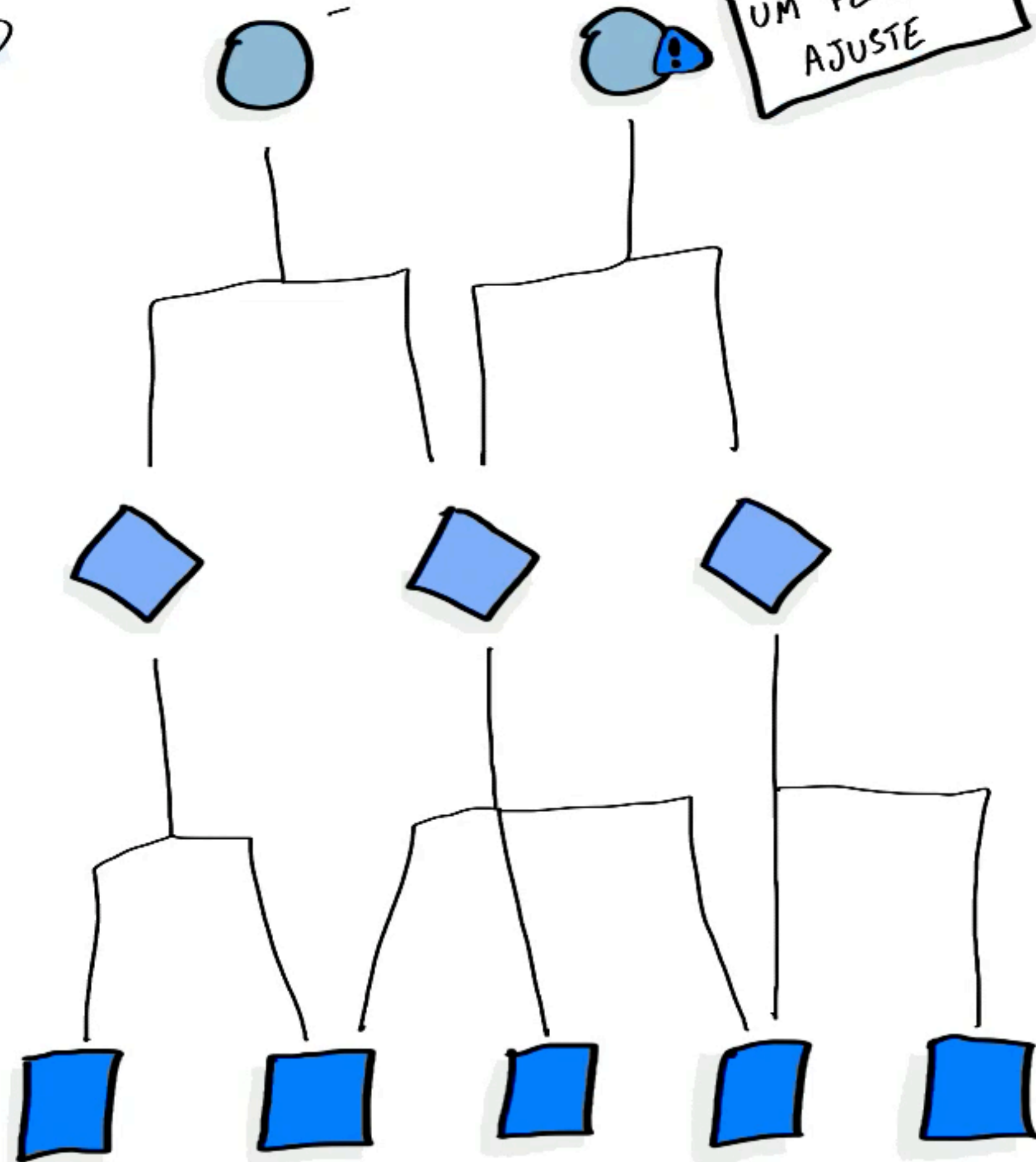
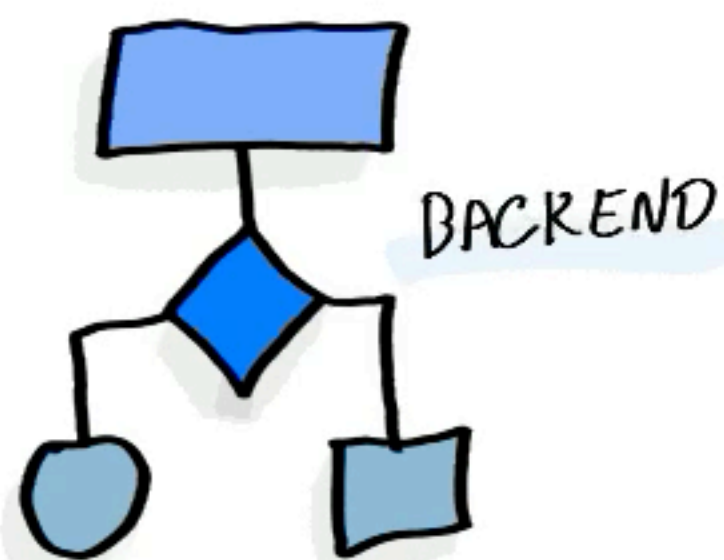


...MAS PARA  
FAZER ISSO,  
PRECISARÍAMOS  
SABER O QUE É  
"O TODO"



## VIÉS 1: TOPOLOGIA

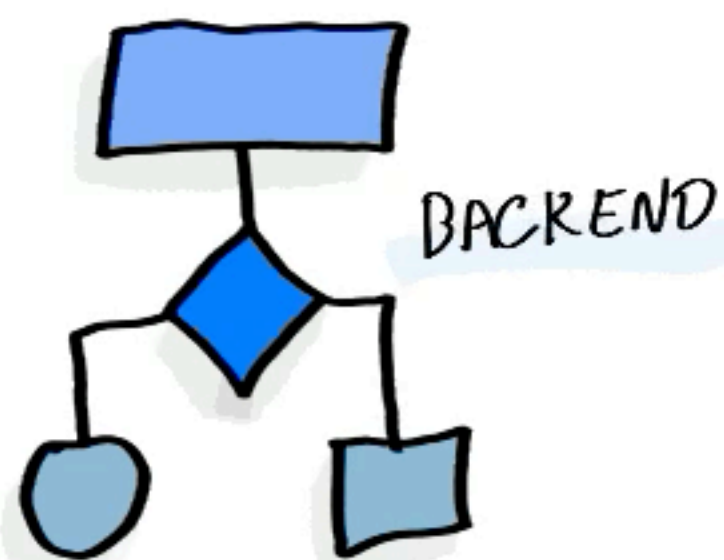
GERALMENTE,  
QUEBRAMOS O "TODO"  
EM CAMADAS...



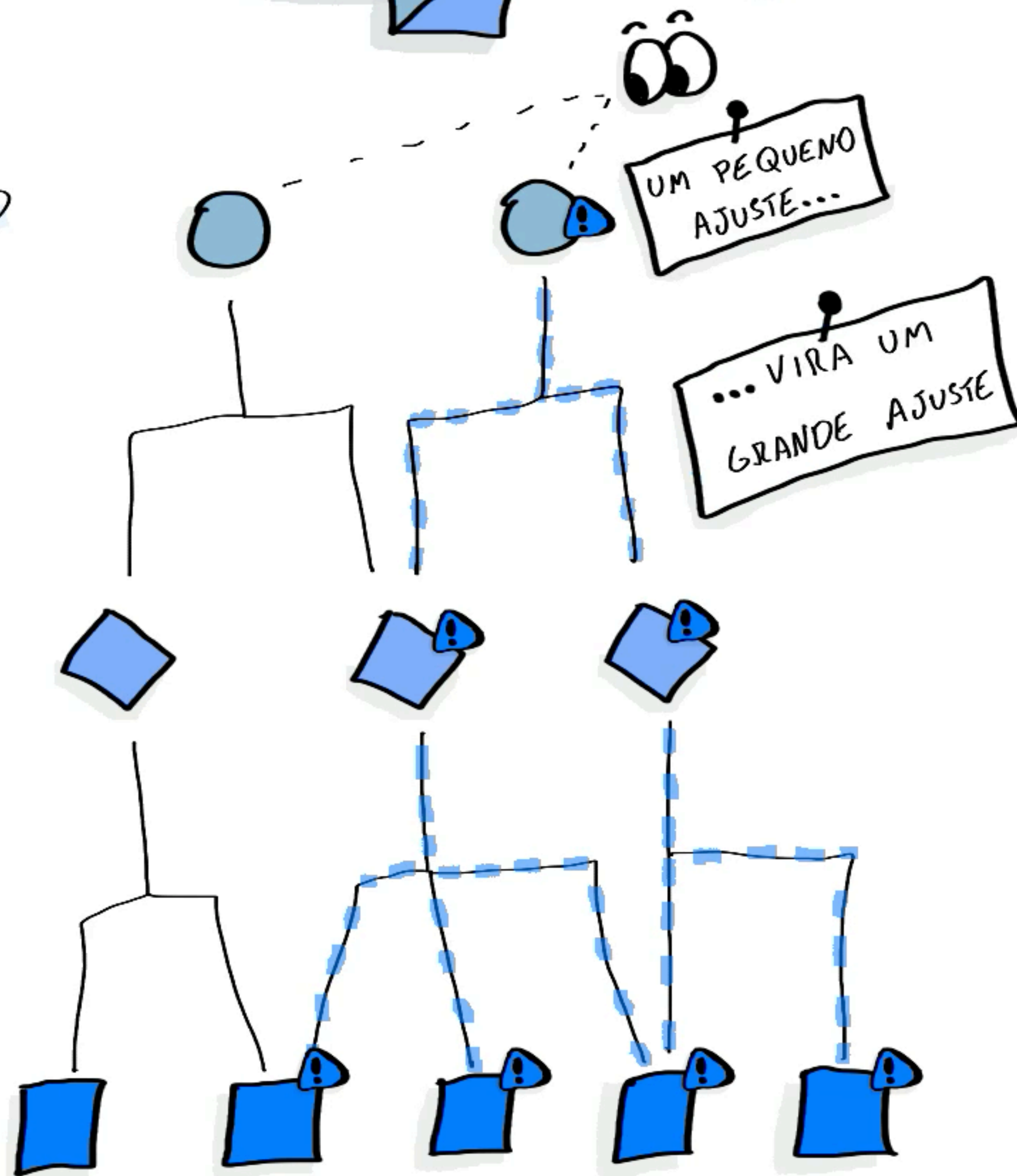


## VIÉS 1: TOPOLOGIA

GERALMENTE,  
QUEBRAMOS O "TODO"  
EM CAMADAS...



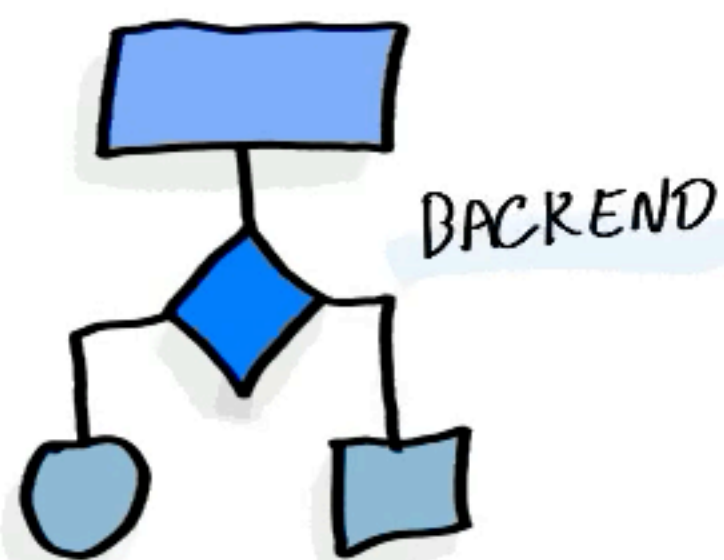
...MAS PARA  
FAZER ISSO,  
PRECISARÍAMOS  
SABER O QUE É  
"O TODO"



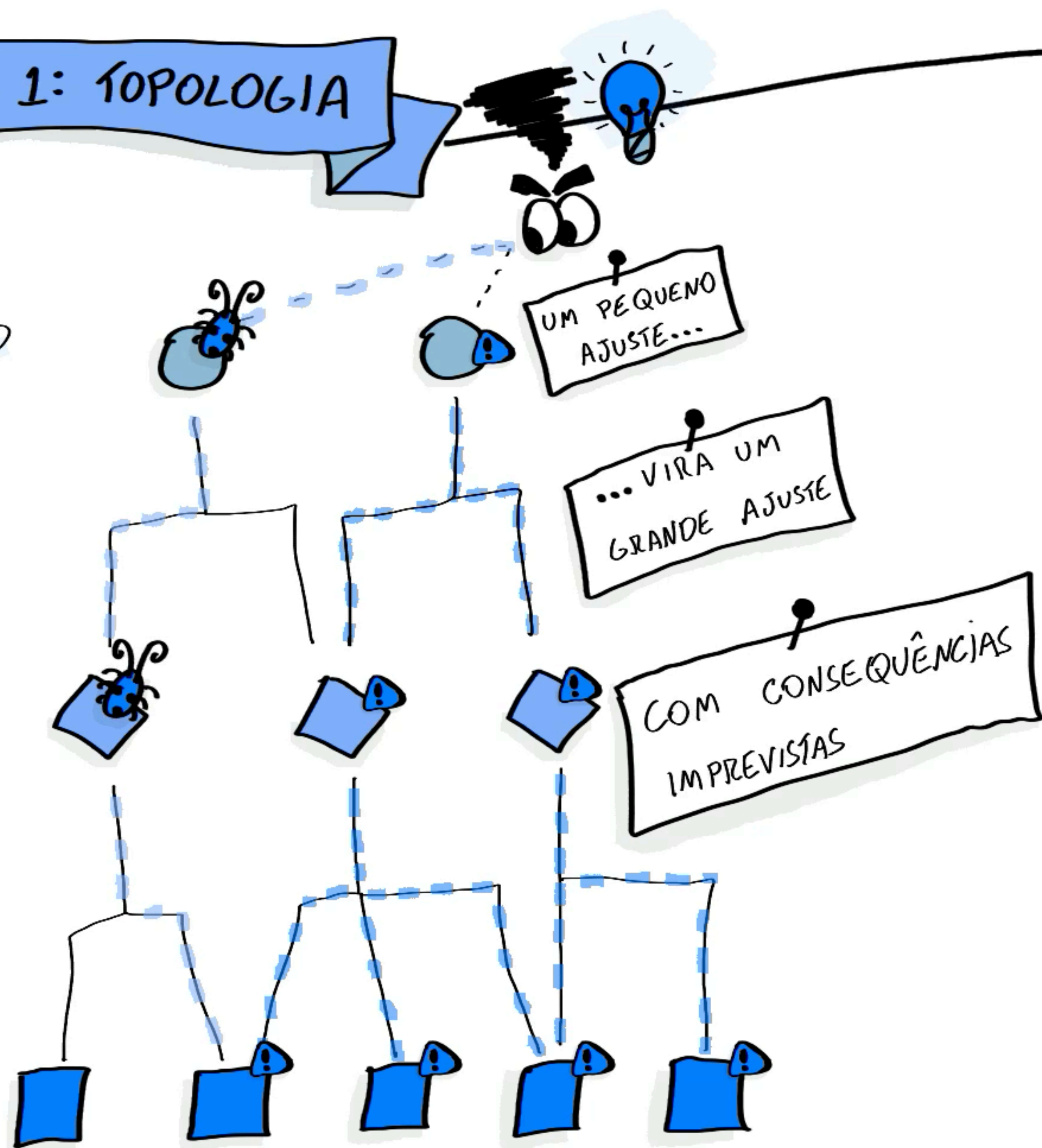


## VIÉS 1: TOPOLOGIA

GERALMENTE,  
QUEBRAMOS O "TODO"  
EM CAMADAS...



...MAS PARA  
FAZER ISSO,  
PRECISARÍAMOS  
SABER O QUE É  
"O TODO"





## VIES 2: CRONOLOGIA



## VIÉS 2: CRONOLOGIA

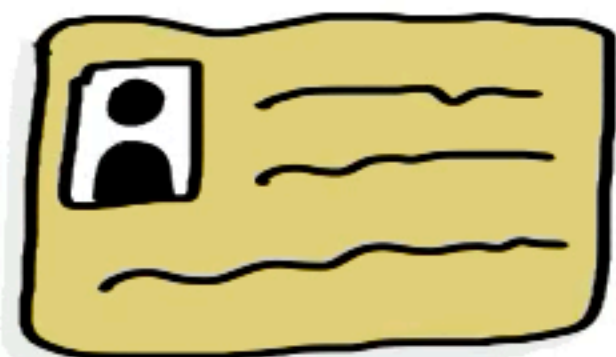
COMO O USUÁRIO  
UTILIZA MEU PRODUTO?





## VIÉS 2: CRONOLOGIA

COMO O USUÁRIO  
UTILIZA MEU PRODUTO?



LOGIN



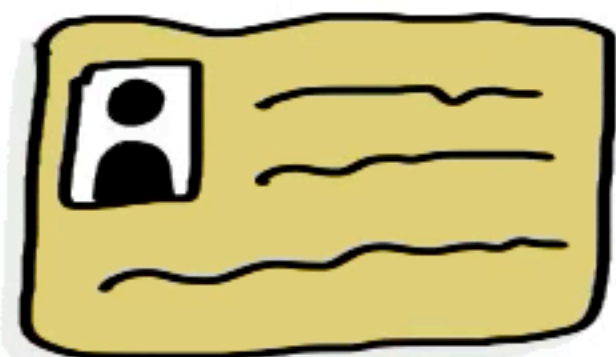
DASHBOARD



RELATÓRIOS

## VIÉS 2: CRONOLOGIA

COMO O USUÁRIO  
UTILIZA MEU PRODUTO?



LOGIN

①



DASHBOARD

②



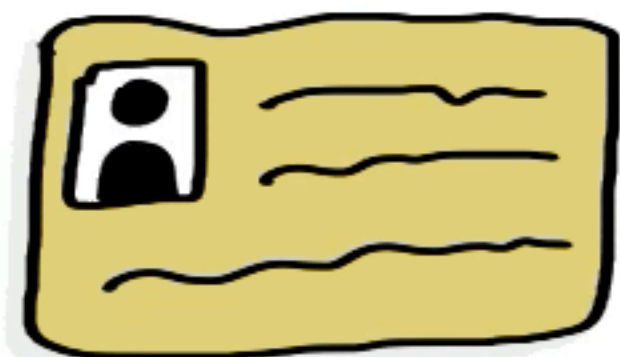
RELATÓRIOS

③



## VIÉS 2: CRONOLOGIA

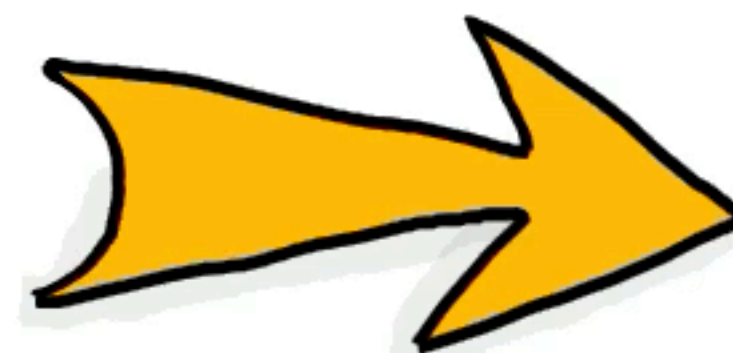
COMO O USUÁRIO  
UTILIZA MEU PRODUTO?



LOGIN



DASHBOARD



RELATÓRIOS

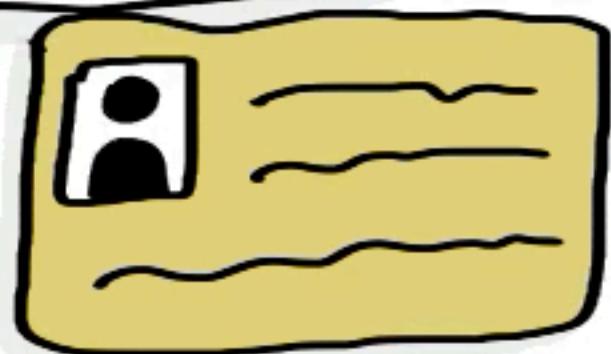




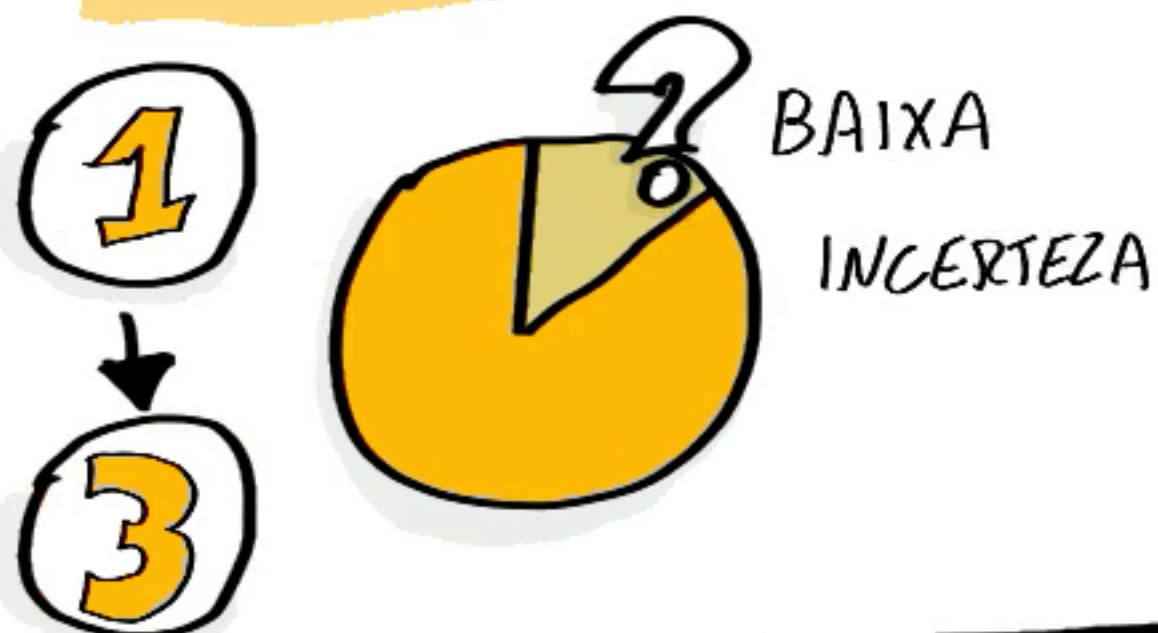
## VIÉS 2: CRONOLOGIA

COMO O USUÁRIO  
UTILIZA MEU PRODUTO?

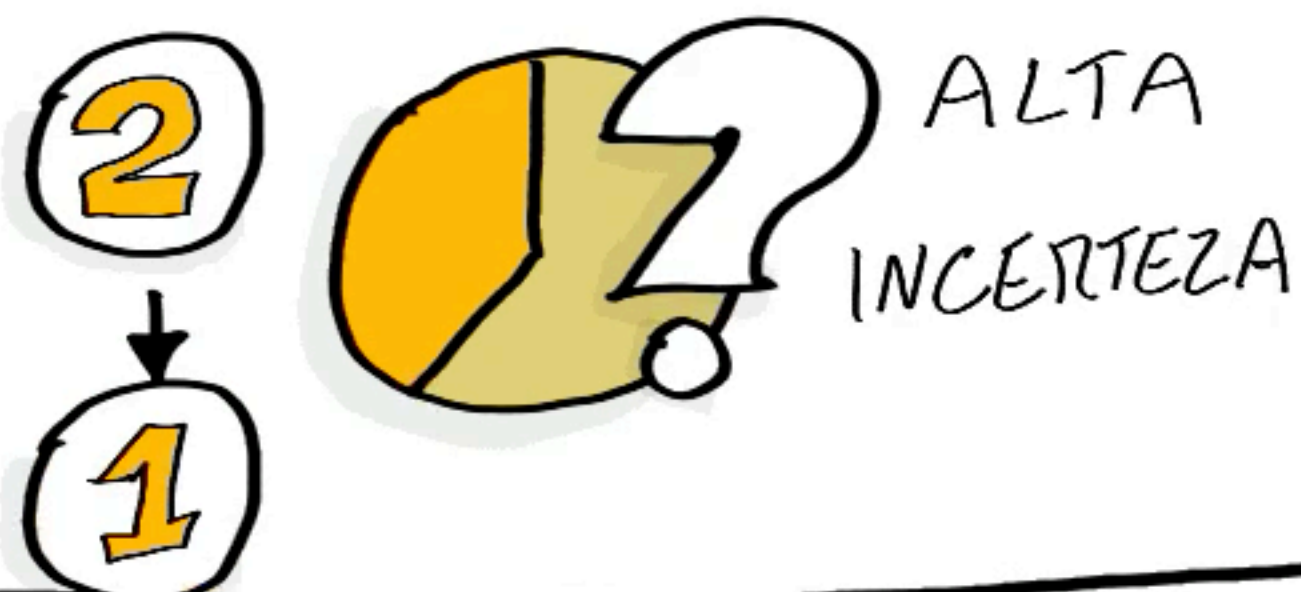
ORDEN  ORDEN DE  
CRONOLÓGICA DESENVOLVIMENTO



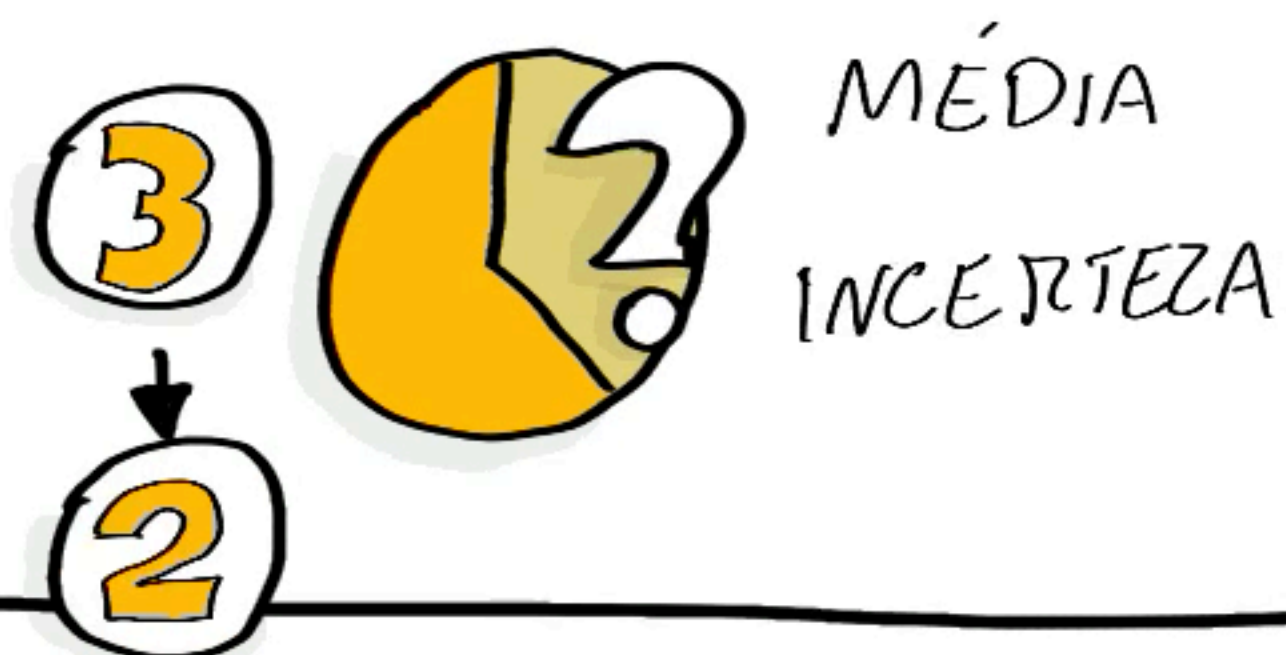
LOGIN



DASHBOARD



RELATÓRIOS



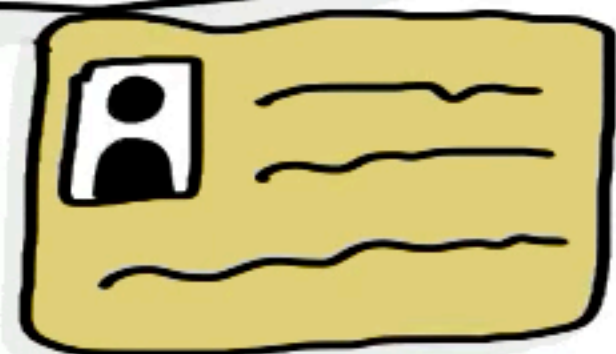


## VIÉS 2: CRONOLOGIA

COMO O USUÁRIO  
UTILIZA MEU PRODUTO?

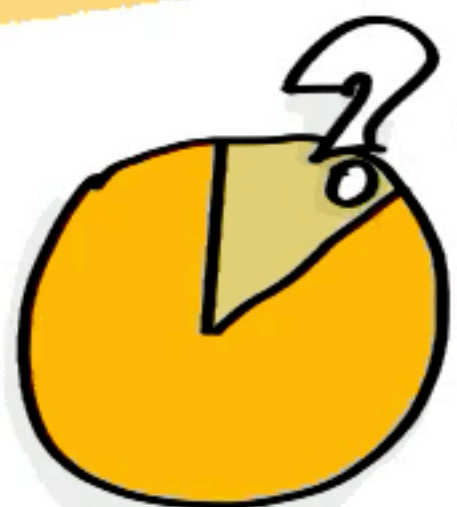
MAS... E AS  
DEPENDÊNCIAS?

ORDEM  ORDEM DE  
CRONOLÓGICA DESENVOLVIMENTO



LOGIN

1  
↓  
3



BAIXA  
INCERTEZA



DASHBOARD

2  
↓  
1



ALTA  
INCERTEZA



RELATÓRIOS

3  
↓  
2



MÉDIA  
INCERTEZA

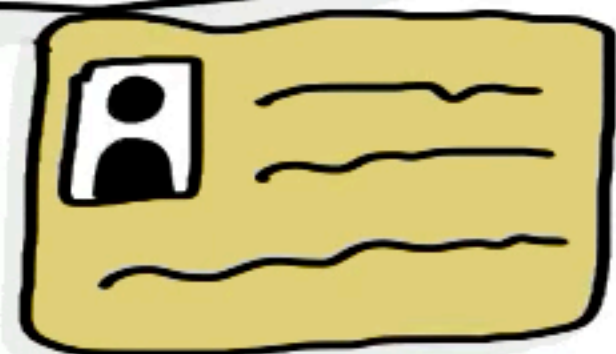


## VIÉS 2: CRONOLOGIA

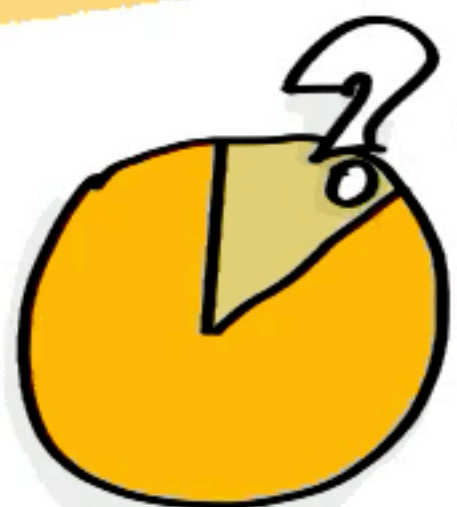
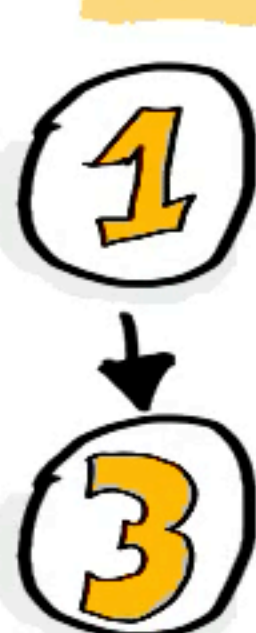
COMO O USUÁRIO  
UTILIZA MEU PRODUTO?

MAS... E AS  
DEPENDÊNCIAS?

ORDEM  
CRONOLÓGICA  $\neq$  ORDEM DE  
DESENVOLVIMENTO



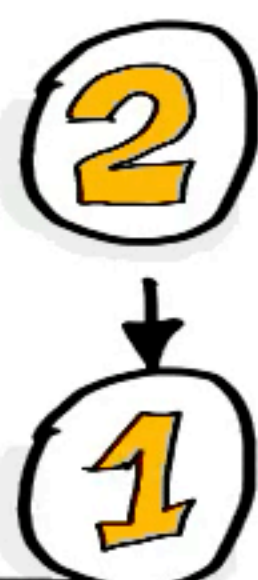
LOGIN



BAIXA  
INCERTEZA



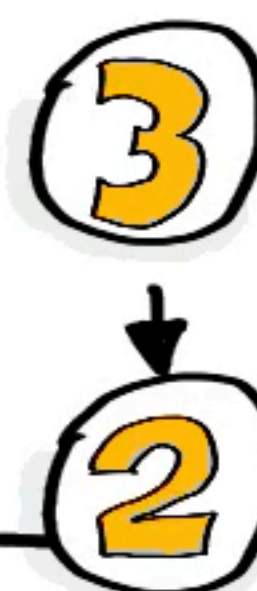
DASHBOARD



ALTA  
INCERTEZA



RELATÓRIOS

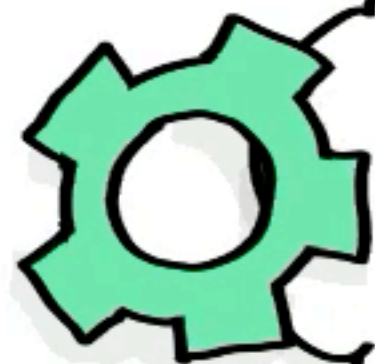


MÉDIA  
INCERTEZA



## VIÉS 3: MODULARIDADE

## VIÉS 3: MODULARIDADE



O QUE É UM  
MÓDULO?





### VIÉS 3: MODULARIDADE



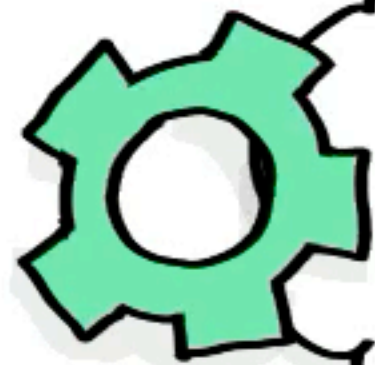
O QUE É UM  
MÓDULO?



COMO SABER  
QUANDO O MÓDULO  
ESTÁ PRONTO?



### VIÉS 3: MODULARIDADE



O QUE É UM  
MÓDULO?



COMO SABER  
QUANDO O MÓDULO  
ESTÁ PRONTO?

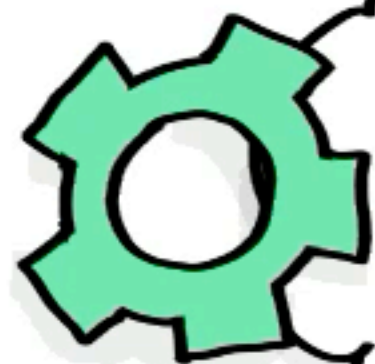


O QUE ACONTECE  
DEPOIS QUE  
TERMINAMOS UM  
MÓDULO?





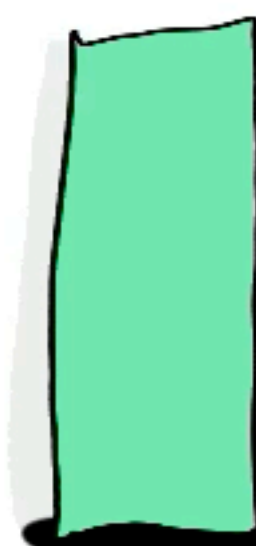
## VIÉS 3: MODULARIDADE



O QUE É UM  
MÓDULO?



COMO SABER  
QUANDO O MÓDULO  
ESTÁ PRONTO?



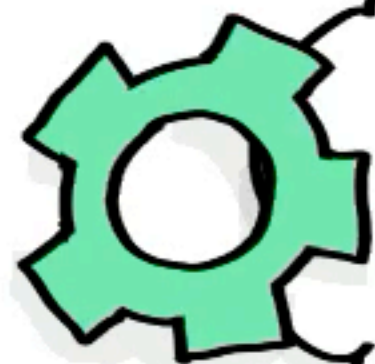
LOGIN

DASHBOARD

RELATÓRIOS

O QUE ACONTECE  
DEPOIS QUE  
TERMINAMOS UM  
MÓDULO?

## VIÉS 3: MODULARIDADE

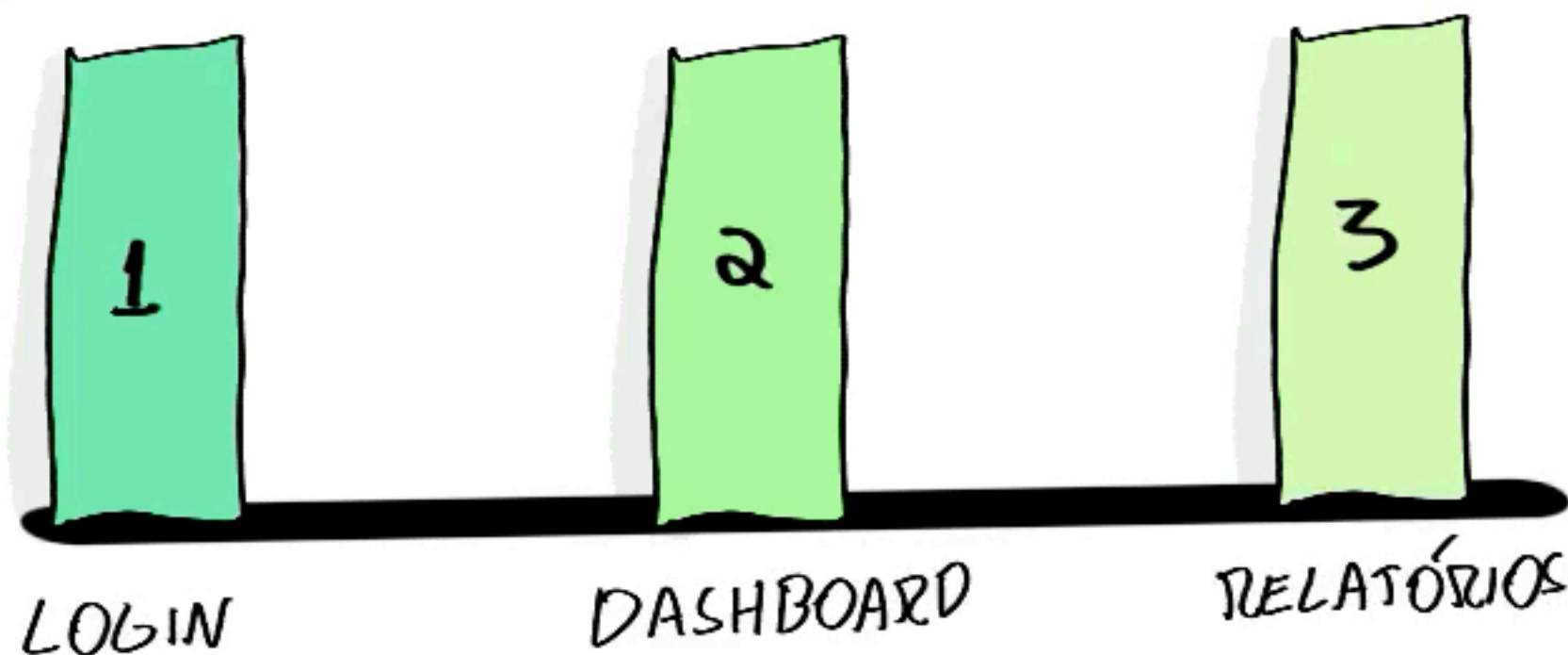


O QUE É UM  
MÓDULO?



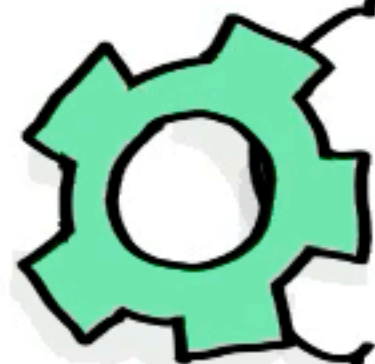
COMO SABER  
QUANDO O MÓDULO  
ESTÁ PRONTO?

O QUE ACONTECE  
DEPOIS QUE  
TERMINAMOS UM  
MÓDULO?





### VIÉS 3: MODULARIDADE

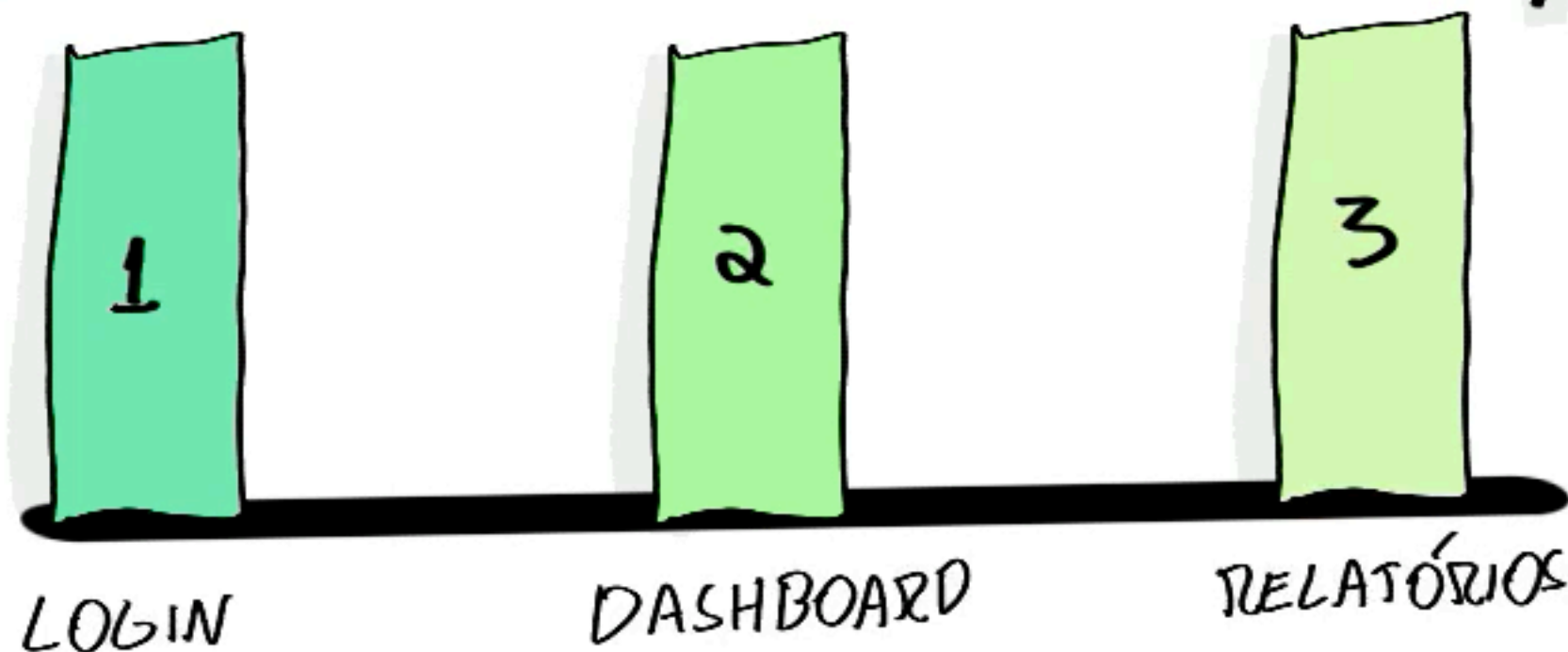


O QUE É UM  
MÓDULO?



COMO SABER  
QUANDO O MÓDULO  
ESTÁ PRONTO?

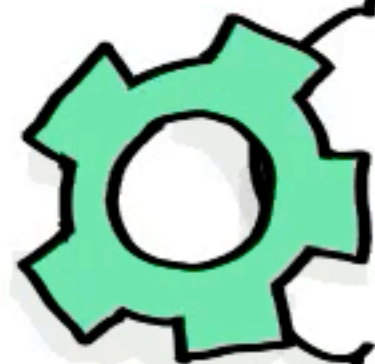
O QUE ACONTECE  
DEPOIS QUE  
TERMINAMOS UM  
MÓDULO?



NOVOS MÓDULOS SÃO  
MOLDADOS E LIMITADOS  
PELOS MÓDULOS JÁ "PRONTOS"



### VIÉS 3: MODULARIDADE

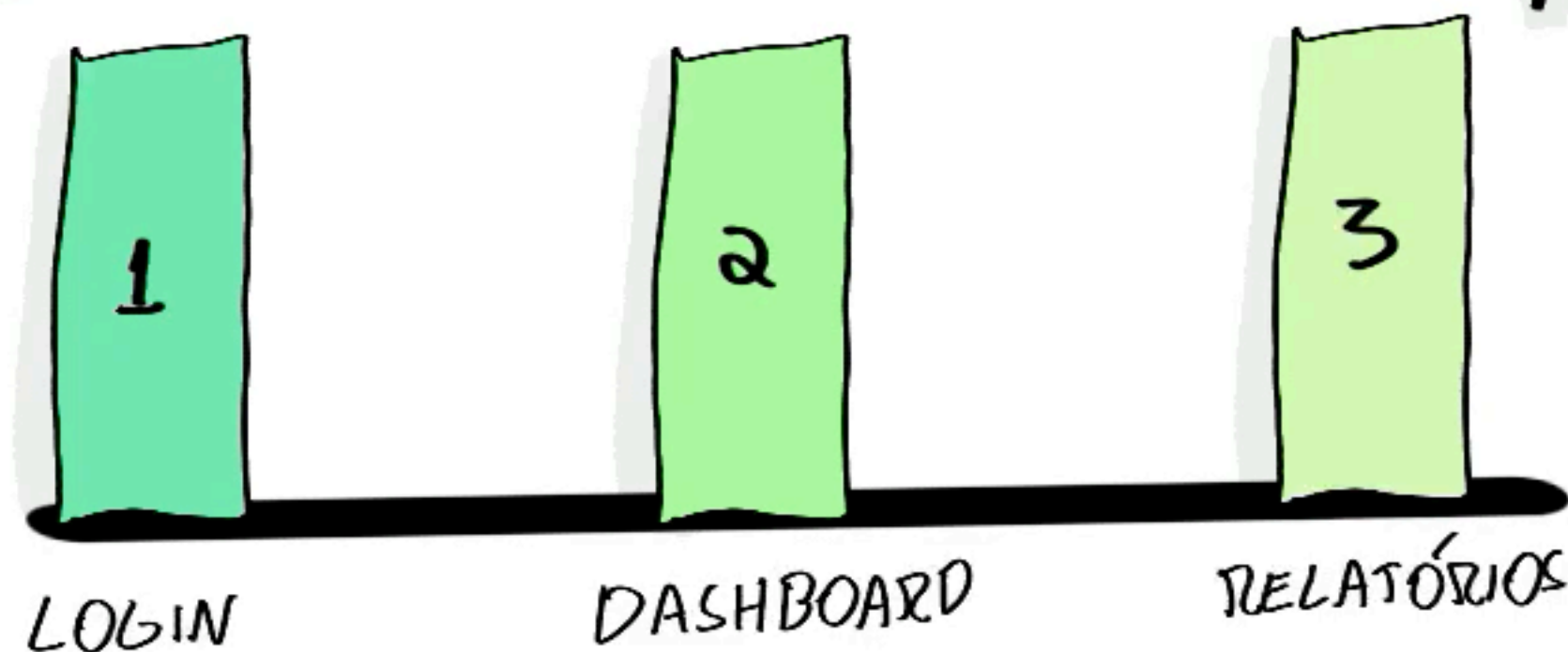


O QUE É UM  
MÓDULO?



COMO SABER  
QUANDO O MÓDULO  
ESTÁ PRONTO?

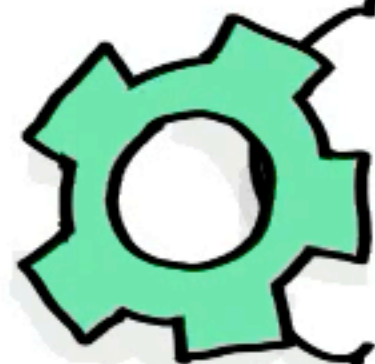
O QUE ACONTECE  
DEPOIS QUE  
TERMINAMOS UM  
MÓDULO?



NOVOS MÓDULOS SÃO  
MOLDADOS E LIMITADOS  
PELOS MÓDULOS JÁ "PRONTOS"



### VIÉS 3: MODULARIDADE

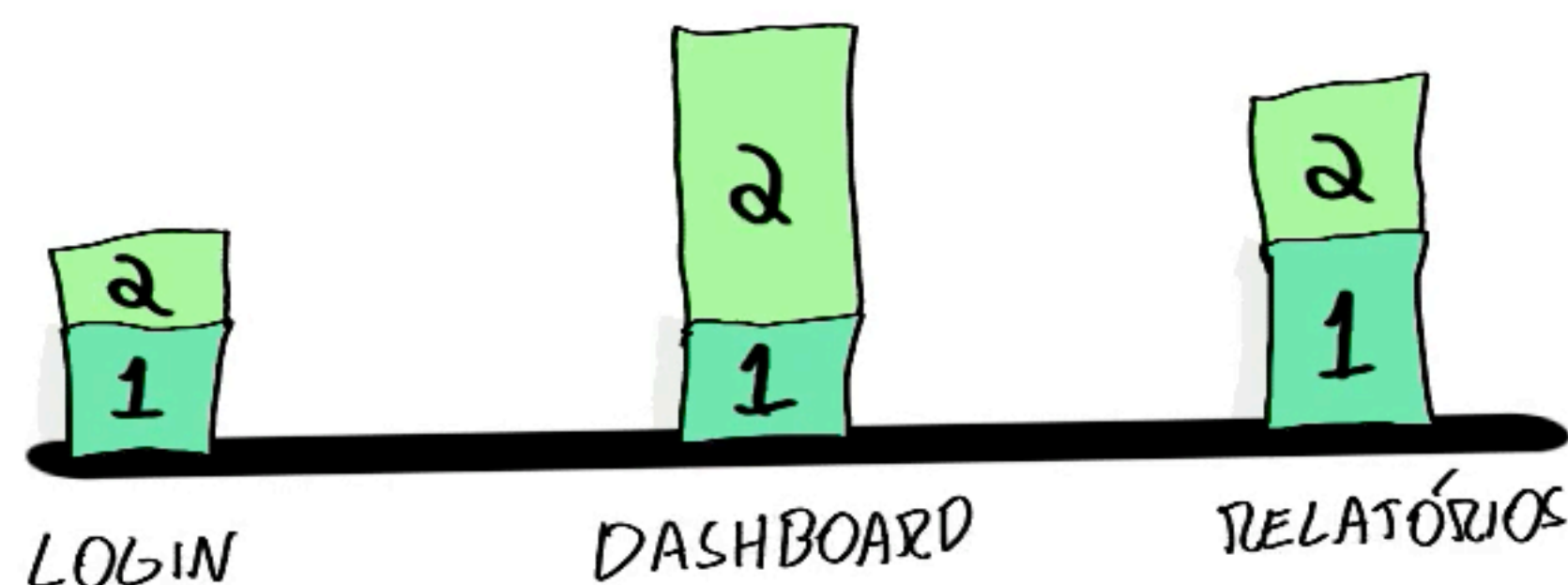
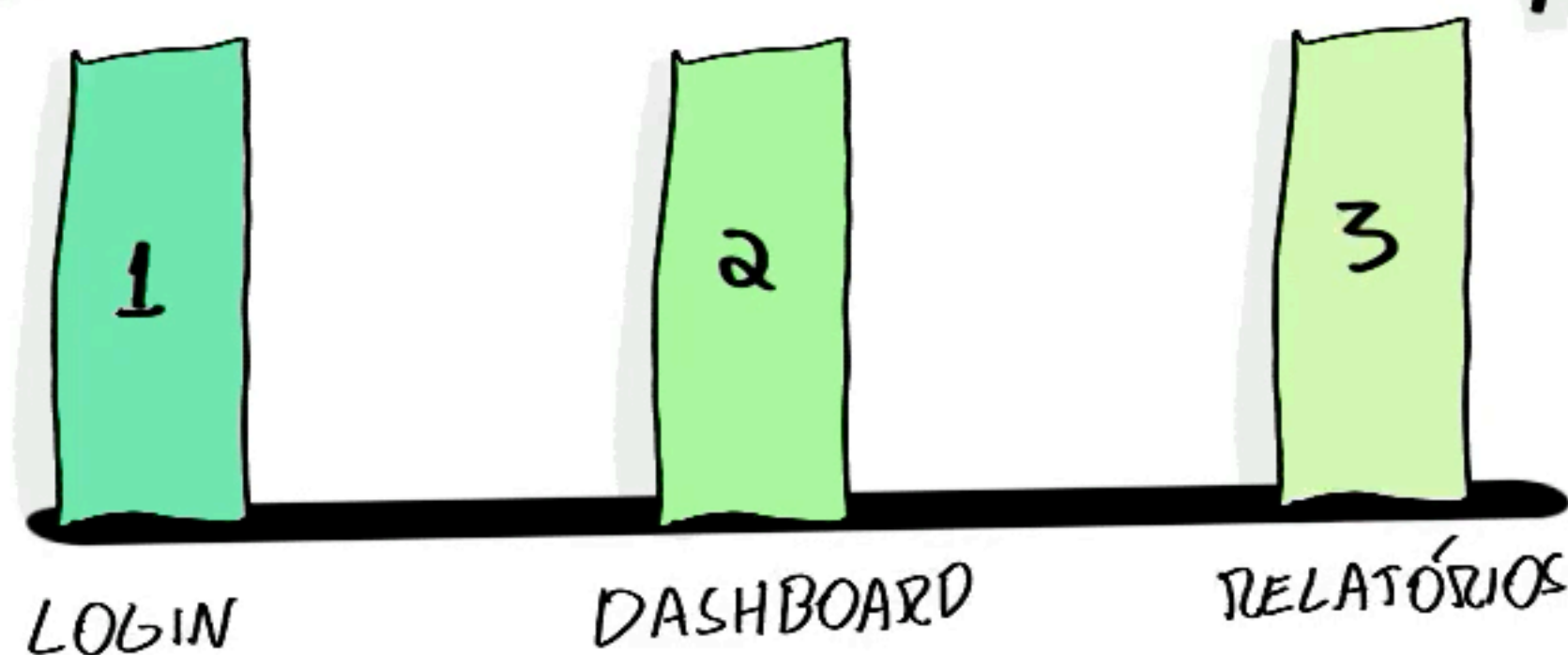


O QUE É UM  
MÓDULO?



COMO SABER  
QUANDO O MÓDULO  
ESTÁ PRONTO?

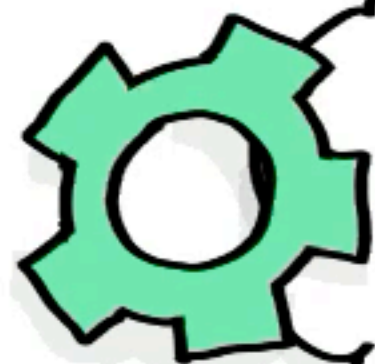
O QUE ACONTECE  
DEPOIS QUE  
TERMINAMOS UM  
MÓDULO?



NOVOS MÓDULOS SÃO  
MOLDADOS E LIMITADOS  
PELOS MÓDULOS JÁ "PRONTOS"



### VIÉS 3: MODULARIDADE

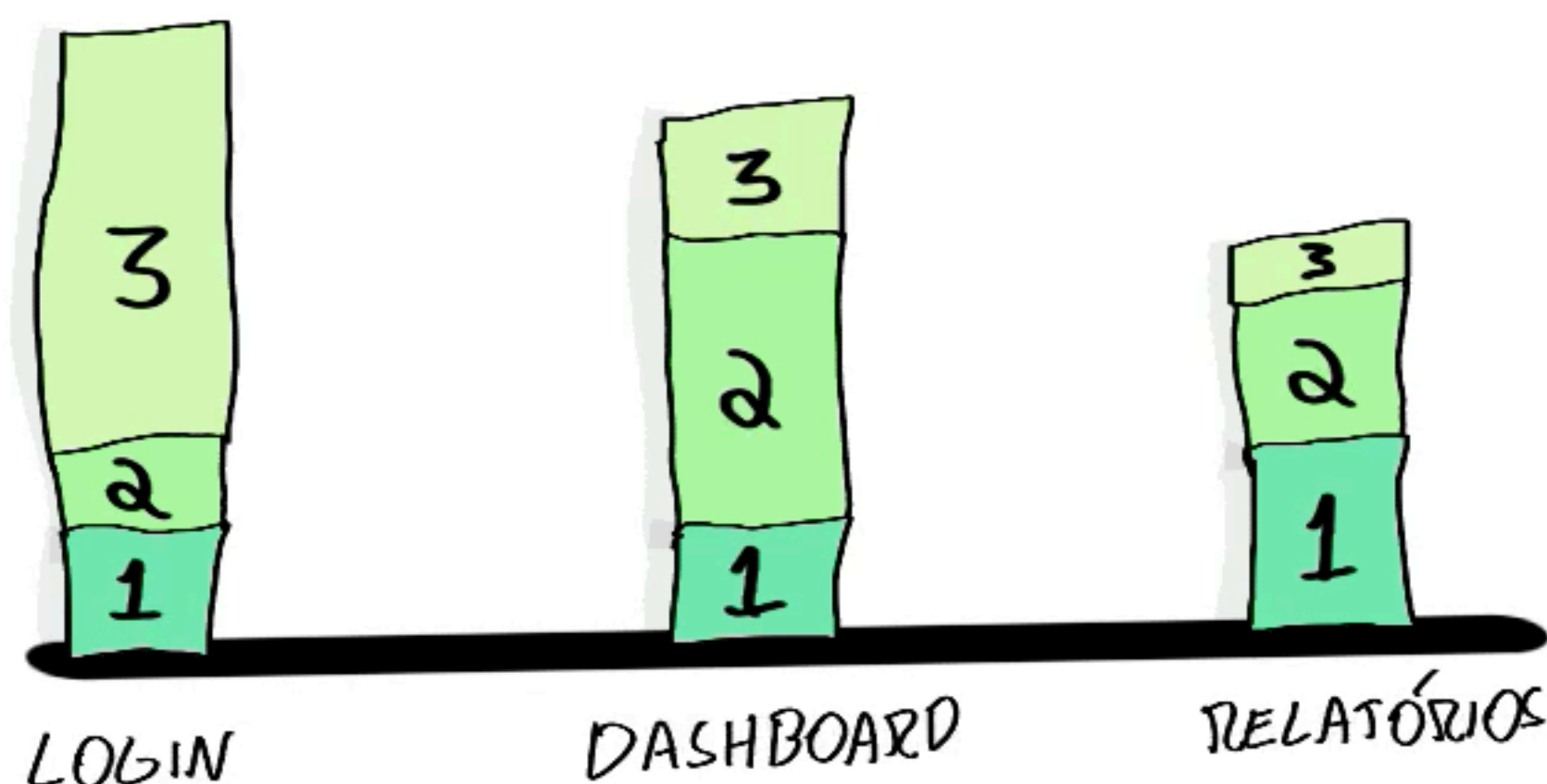
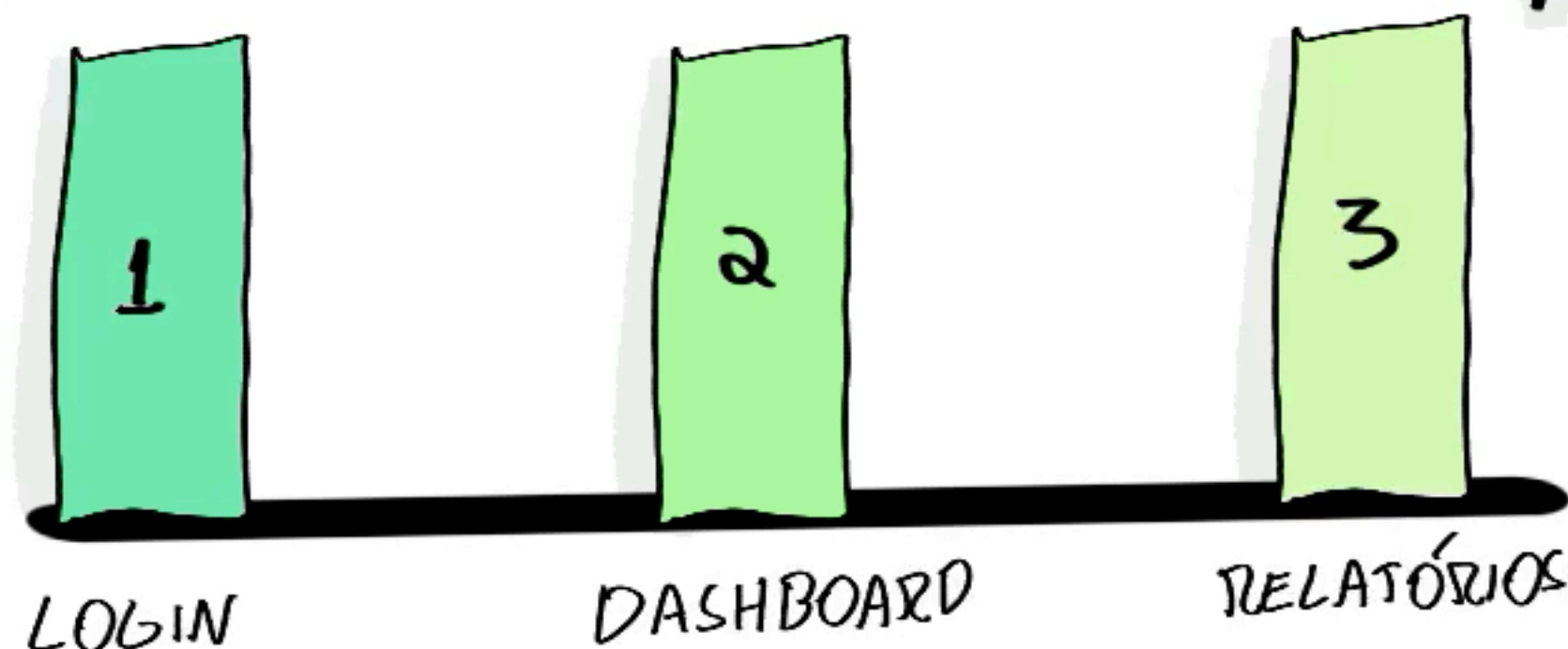


O QUE É UM  
MÓDULO?



COMO SABER  
QUANDO O MÓDULO  
ESTÁ PRONTO?

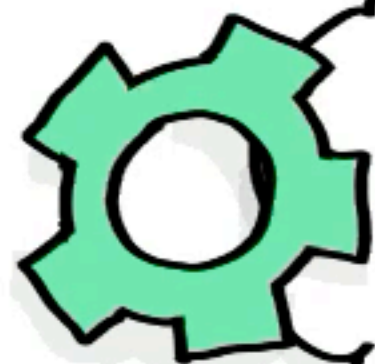
O QUE ACONTECE  
DEPOIS QUE  
TERMINAMOS UM  
MÓDULO?



NOVOS MÓDULOS SÃO  
MOLDADOS E LIMITADOS  
PELOS MÓDULOS JÁ "PRONTOS"



### VIÉS 3: MODULARIDADE

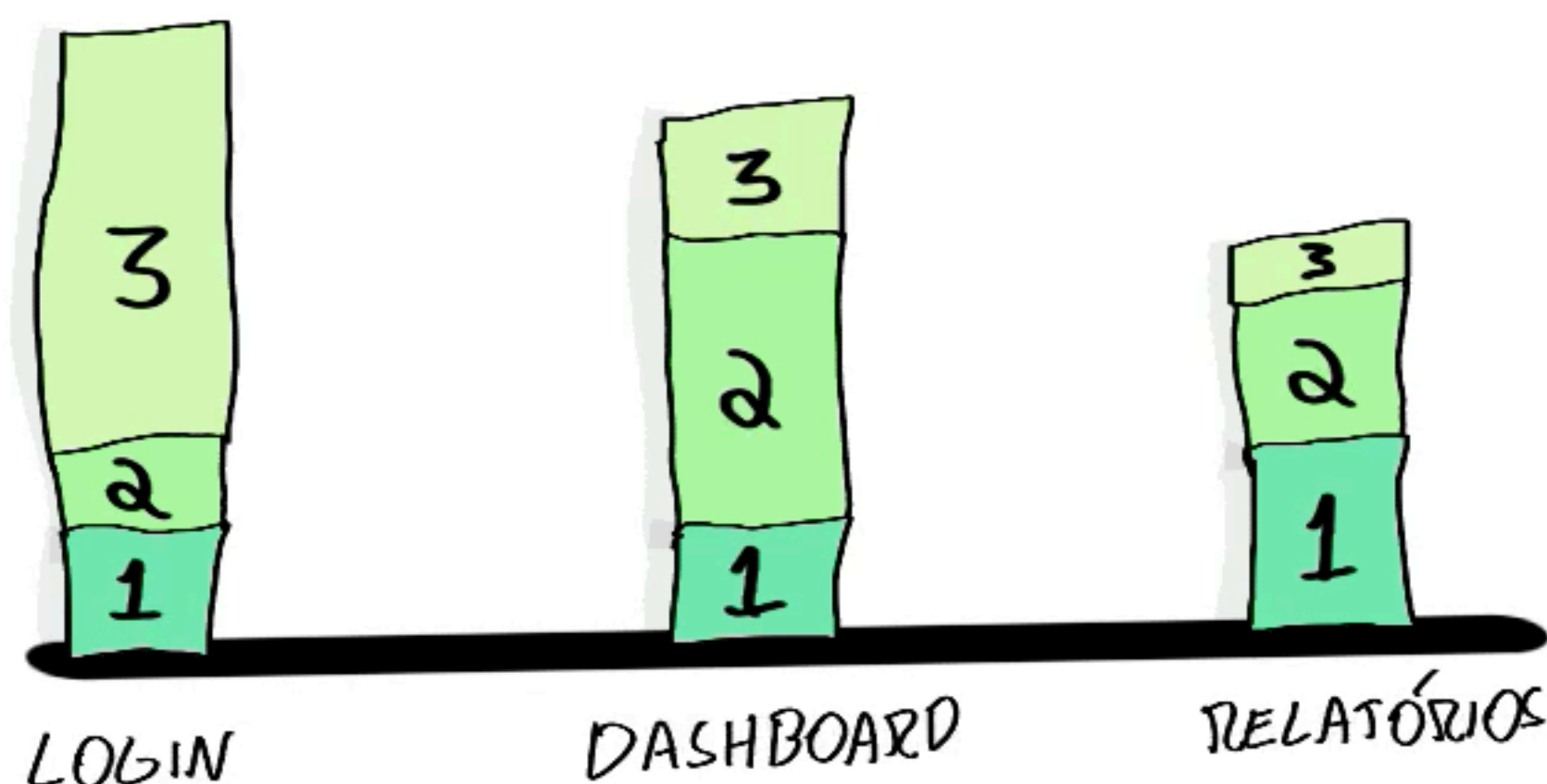
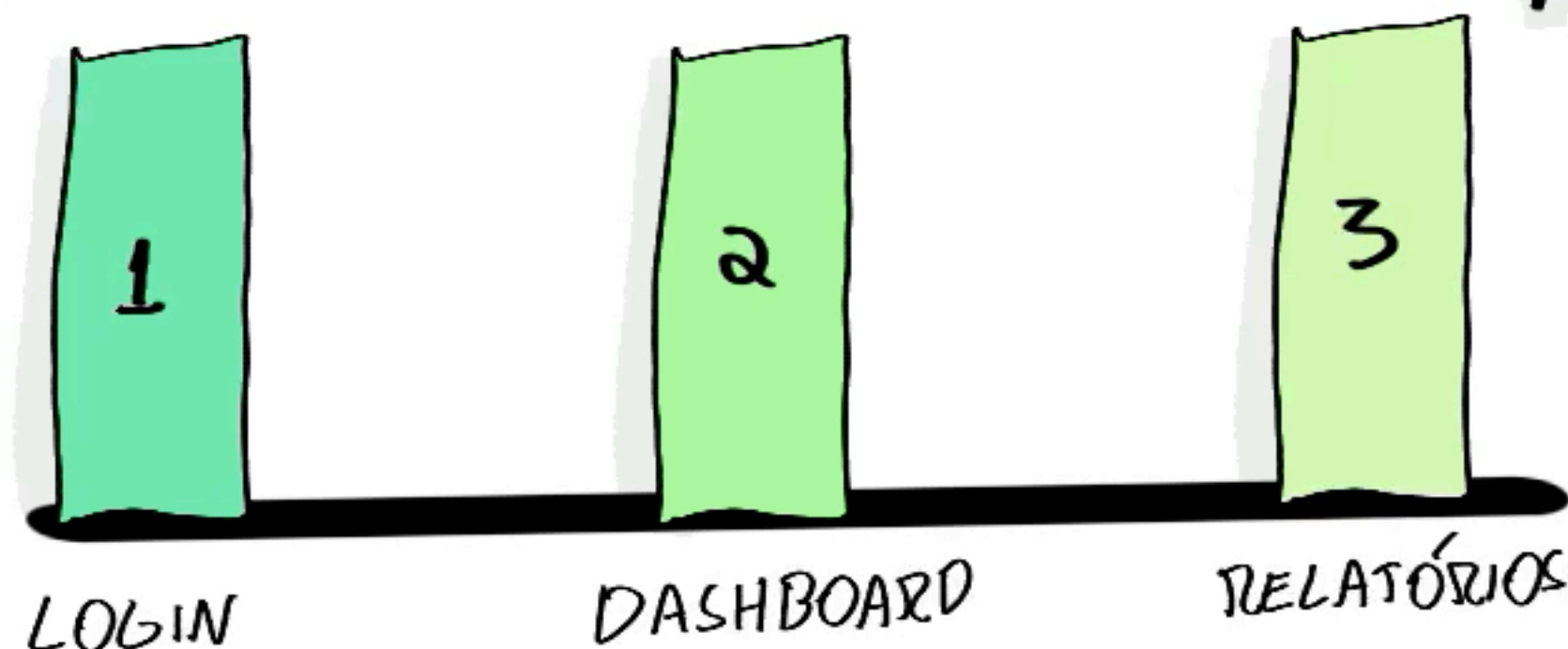


O QUE É UM  
MÓDULO?



COMO SABER  
QUANDO O MÓDULO  
ESTÁ PRONTO?

O QUE ACONTECE  
DEPOIS QUE  
TERMINAMOS UM  
MÓDULO?



NOVOS MÓDULOS SÃO  
MOLDADOS E LIMITADOS  
PELOS MÓDULOS JÁ "PRONTOS"

# Por isso vale a pena se questionar:

- É possível acelerar este processo de aprendizagem?
- Estamos economizando tempo/dinheiro com o feedback que coletamos?
- É fácil mudar sem desfazer muita coisa?



*Tente satisfazer algumas de suas necessidades humanas através do desenvolvimento de software*

*- Kent Beck*

**Obrigado! :)**

**<https://mariomelo.com>**